

HERNÍ PLÁN
pro provozování hazardní hry

TECHNICKÁ HRA

OBSAH

OBEČNÁ ČÁST	3
1. ÚVODNÍ USTANOVENÍ	3
2. VÝKLAD POJMŮ	3
3. PODMÍNKY ÚČASTI NA TECHNICKÉ HŘE	6
4. UZAVŘENÍ SMLOUVY A REGISTRACE	8
5. DOČASNÉ UŽIVATELSKÉ KONTO A UŽIVATELSKÉ KONTO	11
6. SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ	15
7. UZAVŘENÍ SÁZKY	15
8. LIMITY TECHNICKÉ HRY	16
9. NÁROK NA VÝHRU A VÝPLATA VÝHRY	16
10. REKLAMACE A STÍŽNOSTI	17
11. PŘECHODNÁ A ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ	18
ZVLÁŠTNÍ ČÁST	19

OBEČNÁ ČÁST

1. ÚVODNÍ USTANOVENÍ

- 1.1 Tento herní plán (dále jen „**HP**“) je určen pro provozování Technické hry Společností APOLLO LINE s.r.o. prostřednictvím veřejného serveru umožňujícího dálkový přístup neomezenému okruhu osob v síti internet za pomoci Aplikace, a to na základě:
- a) zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších právních předpisů (dále jen „**ZHH**“) a dalších obecně závazných právních předpisů České republiky; a
 - b) základního povolení vydaného Ministerstvem financí České republiky.
- 1.2 HP je v plném znění schválen Ministerstvem financí České republiky a je závazný pro právní vztah mezi Účastníkem Hazardní hry a Provozovatelem. Neznalost ustanovení HP nebo jejich subjektivní výklad nečiní uzavřenou Sázku neplatnou a při rozhodování případných sporů z Technické hry nemůže být přihlíženo k okolnosti, že Účastník nezná ustanovení HP.
- 1.3 Provozovatel si vyhrazuje právo provést na základě schválení Ministerstva financí České republiky změny HP. Veškeré takové změny, jakož i případný výklad jednotlivých ustanovení HP, budou zveřejněny na internetových stránkách Provozovatele www.apollogames.cz.
- 1.4 Provozovatel upozorňuje, že účast na Hazardních hrách může být škodlivá. Účastník hazardní hry by se měl účastnit Hazardních her zodpovědně a pečlivě zvážit využití všech funkcionalit Aplikace, které Provozovatel poskytuje (např. vhodně nastavená Sebeomezující opatření). Na webových stránkách Provozovatele www.apollogames.cz jsou dostupné identifikační a kontaktní údaje na instituce zabývající se prevencí a léčbou problémů souvisejících s patologickým hráčstvím.
- 1.5 Provozovatel prohlašuje, že všichni Účastníci hazardní hry mají ve smyslu ustanovení § 7 odst. 2 písm. c) ZHH rovné podmínky včetně stejných možností dosažení výhry.
- 1.6 Tento Herní plán je tvořen dvěma částmi, a to:
- a) „Obecnou částí“, která upravuje podmínky provozování Technické hry společností Apollo; a dále
 - b) „Zvláštní částí“, která upravuje pravidla jednotlivých Technických her dostupných v Aplikaci.
- 1.7 Nadpisy v tomto HP jsou použity za účelem usnadnění orientace v textu tohoto HP a nebudou sloužit pro jeho výklad. Odkazy na články (dále také jen „**čl.**“) objevující se v textu tohoto HP jsou odkazy na články tohoto HP, není-li výslovně uvedeno jinak.

2. VÝKLAD POJMŮ

Výrazy používané v tomto HP, ať již začínají velkým či malým písmenem, mají právě tento význam, který se použije obdobně pro jejich jednotná i množná čísla a různé pády (pokud není výslovně uvedeno jinak):

- 2.1 **AML zákon** – je zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších právních předpisů, jež ukládá Společnosti APOLLO povinnost identifikace Účastníka při vzniku smluvního vztahu spočívající v poskytnutí AML zákonem určených Osobních údajů, jež je součástí Registrace dle tohoto HP, a v některých případech též zajištění dalších zákonem vyžadovaných informací a prohlášení Účastníka (viz. též zejména § 5, § 7 a § 9 AML zákona).
- 2.2 **Aplikace** – je počítačová aplikace přístupná na webových stránkách Provozovatele www.apollogames.cz, jejímž prostřednictvím Sázející Uzavírá sázky dálkovým přístupem prostřednictvím internetu. Aplikací se rozumí rovněž programová aplikace určená pro mobilní či jiná zařízení, umožňující dálkový přístup k internetu, přičemž některé funkcionality mohou být s ohledem na typ zařízení omezené, v žádném případě se však nebude jednat o funkcionality, které zajišťují dodržování zákonných povinností.
- 2.3 **Dočasné uživatelské konto** – je založeno Žadateli o registraci do doby úspěšného dokončení jeho Registrace, nejdéle však na dobu 30 dnů. Na Dočasném uživatelském kontě jsou evidovány zejména vklady na Dočasné uživatelské konto, Sázky, Výhry a další údaje o Hazardních hrách. Dočasné uživatelské konto zaniká:
- a) okamžikem převedení jeho zůstatku na Uživatelské konto; nebo
 - b) v případě nedokončení řádné Registrace výplatou nevyčerpaných vkladů dle podmínek ZHH a tohoto HP (zejména čl. 5.2 tohoto HP).
- 2.4 **Hazardní hry** – jsou hazardní hry provozované Společností APOLLO na základě tohoto HP, ZHH a dalších obecně závazných právních předpisů České republiky a dle základního povolení vydaného Ministerstvem financí České republiky.
- 2.5 **Herní plán** – je tento herní plán pro provozování Technické hry prostřednictvím Aplikace (nebo také jen „HP“).
- 2.6 **Hra technické hry** – je ukončený herní proces v rámci jedné Technické hry, který je zahájen stisknutím příslušné funkcionality a ukončen zobrazením informace o Výhře, resp. prohře. V případě, že příslušná Technická hra obsahuje bonusové hry, freespiny, apod., jsou tyto funkcionality součástí jedné Hry Technické hry v rámci dané Technické hry. (V rámci popisu jednotlivých Her Technické hry uvedených ve Zvláštní části tohoto HP, může být jednotlivá Hra Technické hry označena také jako „Herní kolo“).
- 2.7 **Nezávislé zařízení** – je zařízení ve smyslu ustanovení § 42 odst. 7 ZHH, jehož prostřednictvím se jednotliví Účastníci kdykoliv prostřednictvím Aplikace připojují k Technickému zařízení.
- 2.8 **Technické zařízení** – je zařízení ve smyslu ustanovení § 42 odst. 7 ZHH, tj. server, k němuž se jednotliví Účastníci připojují prostřednictvím Aplikace na Nezávislém zařízení, které není nedílnou součástí Technického zařízení.
- 2.9 **Občanský zákoník** – je zákon č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších právních předpisů.
- 2.10 **Osobní údaje** – jsou identifikační a kontaktní údaje Účastníka, jejichž poskytnutí je vyžadováno ZHH nebo AML zákonem, jakož i další osobní údaje, které Účastník poskytuje dobrovolně a které nejsou Provozovatelem vyžadovány pro účely úspěšného dokončení Registrace.

- 2.11 **Platební metoda** – je výhradně bezhotovostní způsob, prostřednictvím kterého bude Účastník převádět peněžní prostředky na své Uživatelské konto a prostřednictvím kterého bude vybírat peněžní prostředky ze svého Uživatelského konta a který byl u Provozovatele řádně zaregistrován a ověřen v souladu s tímto HP. Bezhotovostní převod je možné provádět vždy pouze prostřednictvím aktivní Platební metody. Jestliže si Účastník zvolí jako platební metodu bankovní účet, umožní Provozovatel zvolit pouze bankovní účet vedený osobou, která je oprávněna poskytovat platební služby na území České republiky.
- 2.12 **Provozovatel** – provozovatelem Technické hry podle tohoto HP je společnost Apollo Line s.r.o., se sídlem Holušická 2253/1, PSČ: 148 00, Praha 4 – Chodov, IČO: 078 89 321, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Městským soudem v Praze, oddíl C, vložka 309315 (nebo také „Společnost APOLLO“).
- 2.13 **Průkaz totožnosti** – je doklad vydaný orgánem veřejné správy, který musí být platný, je z něj patrná podoba jeho držitele a v němž je uvedeno alespoň:
- a) jméno/jména a příjmení držitele;
 - b) datum narození;
 - c) rodné číslo, bylo-li přiděleno; a
 - d) místo narození, popřípadě jiné Osobní údaje držitele, jež jsou potřebné pro Registraci a identifikaci Účastníka dle AML zákona.
- Občan ČR předkládá jako Průkaz totožnosti platný občanský průkaz, nelze-li ho předložit, pak cestovní pas. Cizí státní příslušník předkládá jako Průkaz totožnosti pouze osobní identifikační průkaz (obdoba českého občanského průkazu), cestovní pas nebo povolení k pobytu na území ČR.
- 2.14 **Registr obyvatel** – je informační systém vedený příslušným orgánem veřejné správy, který slouží k ověřování údajů poskytnutých Žadatelem o registraci v rámci procesu Registrace.
- 2.15 **Registrace** – je základní podmínkou účasti na Technické hře, po jejímž úspěšném dokončení je Účastníkovi zřízeno Uživatelské konto. Pro úspěšné dokončení Registrace je nutné uzavřít se Společností APOLLO Smlouvu a splnit další podmínky stanovení tímto HP, ZHH a AML zákonem.
- 2.16 **RVO** – je rejstříkem fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních ve smyslu ustanovení § 17 ZHH, tj. neveřejným informačním systémem veřejné správy, který slouží k zamezení přístupu vyloučených fyzických osob k hazardním hrám. Správcem RVO je Ministerstvo financí České republiky.
- 2.17 **Sázka** – je Sázejícím dobrovolně určené nevratné peněžní prostředky, které bude porovnáno s výsledkem Technické hry a které Sázející uhradí před Uzavřením sázky.
- 2.18 **Sebeomezující opatření** – jsou prostředkem k odpovědnému hraní stanovené Účastníkem podle ZHH; jejich druhy a základní podmínky nastavení jsou podrobně upraveny v čl. 6 tohoto HP a dále také v Aplikaci.

- 2.19 **Smlouva** – je smlouvou dobrovolně uzavřenou Žadatelem o registraci se Společností APOLLO za účelem umožnění účasti na Hazardních hrách provozovaných Společností APOLLO. Uzavření Smlouvy je nezbytnou podmínkou účasti na Technické hře a pro dokončení procesu Registrace. V případě rozporu mezi ustanoveními Smlouvy a ustanoveními tohoto HP mají přednost ustanovení tohoto HP.
- 2.20 **Technická hra** – je hazardní hrou ve smyslu ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ZHH provozovaná prostřednictvím Aplikace podle ustanovení § 73 odst. 1 ZHH, ve které se za jednu Hru technické hry považuje ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Technické hry. Sázející se účastní Technické hry tím, že zaplatí Sázku, jejíž návratnost se nezaručuje.
- 2.21 **Účastník** – účastníkem je fyzická osoba, která dovršila 18 let věku a která dokončila proces Registrace, resp. fyzická osoba, která dovršila 18 let věku, a bylo jí zřízeno Dočasné uživatelské konto. (Dále také jako „**Účastník hazardní hry**“ a „**Sázející**“).
- 2.22 **Uzavření Sázky** – uzavřením sázky je okamžik, kdy je Technická hra uložena v centrálním systému Provozovatele. Po tomto okamžiku nelze účast na Technické hře zrušit či odvolat.
- 2.23 **Uživatelské konto** – je konto, které Společnost APOLLO zřídí Účastníkovi po dokončení Registrace. Na Uživatelském kontě jsou evidovány zejména vklady na Uživatelské konto, Sázky a Výhry a další údaje o Hazardních hrách.
- 2.24 **Vklad** – je peněžité plnění opravňující Účastníka k účasti na Technické hře, představující jednu nebo více Sázek, nebo další plnění stanovená Provozovatelem, která kromě Sázky opravňují Účastníka hazardní hry k účasti na hazardní hře.
- 2.25 **Výhra** – je peněžní částka, kterou Sázející získá při splnění všech podmínek stanovených tímto HP zejména v čl. 9.1 a následujících tohoto HP.
- 2.26 **ZHH** – je zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších právních předpisů.
- 2.27 **Žadatel o registraci** – žadatelem o registraci je fyzická osoba, která dovršila 18 let věku, a která má zájem účastnit se Hazardních her u Provozovatele a za tímto účelem je rozhodnuta dobrovolně uzavřít se Společností APOLLO Smlouvu prostřednictvím internetu podle čl. 4.3 až 4.10 tohoto HP.

3. PODMÍNKY ÚČASTI NA TECHNICKÉ HŘE

- 3.1 Technické hry se může účastnit pouze fyzická osoba, která
- a) dovršila 18 let;
 - c) má bydliště na území České republiky;
 - d) není evidována v RVO;
 - e) uzavřela se Společností APOLLO Smlouvu;
 - f) dokončila proces Registrace (nestanoví-li tento HP jinak, a to zejména v čl. 5.1 a následujících); a která

- g) není vyloučena z účasti na Technické hře z jiných důvodů uvedených v ZHH a tomto HP a v účasti jí nebrání ani nastavená sebeomezující opatření.
- 3.2 Účast na Technické hře je zakázána fyzickým osobám, které nemají bydliště na území České republiky ve smyslu ustanovení § 4 odst. 2 a 3 ZHH.
- 3.3 Společnost APOLLO nepřijme Sázku od osob, které závažně porušily podmínky stanovené ZHH nebo tento HP.
- 3.4 Pro účely účasti na Technické hře je Účastník povinen se přihlásit do svého Uživatelského konta prostřednictvím Aplikace za použití uživatelských údajů Účastníka. Účastník je oprávněn si kdykoli změnit své heslo pro přístup ke svému Uživatelskému kontu, a to za Provozovatelem předem stanovených bezpečnostních podmínek. Účastník je povinen nakládat se svými uživatelskými údaji vždy tak, aby se zabránilo jejich zneužití a zpřístupnění neoprávněným osobám. Provozovatel nenese žádnou odpovědnost za zneužití uživatelských údajů, které bude způsobeno Účastníkem, resp. v důsledku porušení povinností ze strany Účastníka.
- 3.5 Účast Sázejícího na Technické hře bude vždy po uplynutí 120 minut, resp. po lhůtě stanovené ZHH přerušena nejméně na dobu 15 minut, během které nebude Sázejícímu umožněna účast na Technické hře. V případě, že se Sázející neúčastní Technické hry nejméně po dobu 15 minut, začíná doba dle tohoto článku vždy běžet od počátku. Pokud maximální doba účasti na Technické hře bude dovršena v průběhu započaté Hry technické hry, tj. Hra technické hry nebude ukončena, bude účast Sázejícího na Technické hře ukončena až po skončení rozehrané Hry technické hry, tj. dokončení Hry technické hry.
- 3.6 V případě, že v průběhu Technické hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě či skutečnosti (např. zavření okna webového prohlížeče Sázejícím), v důsledku které nebude zobrazena nebo dokončena Hra technické hry rozehrané Technické hry, bude Hra technické hry dokončena v závislosti na typu příslušné Technické hry následovně:
- a) Technická hra, u níž není k dokončení Hry technické hry nutná součinnost Sázejícího, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen v přehledu Uzavřených sázek v rámci Aplikace;
 - b) Technická hra, u níž je k dokončení Hry technické hry nutná součinnost Sázejícího, bude Sázejícím dokončena po nejbližším přihlášení Sázejícího do Aplikace, přičemž Hra technické hry bude pokračovat ve fázi, ve které došlo k jejímu přerušení. Pokud nejbližší přihlášení Sázejícího do Aplikace proběhne za více než 90 dnů, bude nedokončená Hra technické hry ukončena a Sázejícímu bude vrácena Sázka.
- 3.7 Pokud jednotlivé Technické hry obsahují bonusové hry, nejsou tyto bonusové hry samostatnou Hrou technické hry, nýbrž tvoří společně s hlavní hrou jednu Hru technické hry. Pokud v průběhu jedné Hry technické hry je nutná součinnost Sázejícího, nemá volba Sázejícího vliv na výsledek Hry technické hry.
- 3.8 Účastník a Žadatel o registraci je povinen se před uzavřením Sázky seznámit s platným zněním HP a dodržet pokyny Aplikace. Uzavřením Sázky uznává Účastník a Žadatel o registraci všechny podmínky účasti na Technické hře definované a zveřejněné Společností APOLLO včetně tohoto HP za závazné. Neznalost či jeho subjektivní výklad podmínek nečiní uzavřenou Sázku neplatnou.

4. UZAVŘENÍ SMLOUVY A REGISTRACE

- 4.1 Za účelem umožnění účasti na Technické hře je Žadatel o registraci povinen uzavřít se Společností APOLLO Smlouvu a následně dokončit proces Registrace dle pravidel stanovených v tomto HP. Žadatel o registraci může Smlouvu uzavřít prostřednictvím Aplikace.
- 4.2 Žadatel o registraci je vždy povinen poskytnout Provozovateli pro tyto účely své identifikační a kontaktní údaje v rozsahu stanoveném AML zákonem a ZHH, jakož i jednotlivě si nastavit sebeomezující opatření, nebo jejich nastavení jednotlivě odmítnout. Identita Žadatele o registraci bude ověřena v souladu s pravidly stanovenými v AML zákoně a ZHH. Registraci nelze provést bez ověření identity Žadatele o registraci.
- 4.3 Žadatel o registraci Smlouvu se Společností APOLLO uzavře dálkovým způsobem prostřednictvím internetu na webových stránkách www.apollogames.cz (resp. prostřednictvím Aplikace), a to vyplněním identifikačních a kontaktních údajů v rozsahu, který je stanoven ZHH na předepsaném formuláři Provozovatele a nastavením svých uživatelských a přístupových údajů. Za použití funkčního tlačítka Žadatel o registraci odešle Provozovateli vyplněný formulář, přičemž jeho akceptací pomocí konfirmačního e-mailu vygenerovaného centrálním systémem Provozovatele dojde k uzavření Smlouvy prostřednictvím internetu a Účastníkovi je zřízeno Dočasné uživatelské konto.
- 4.4 Pro účely Registrace je Žadatel o registraci povinen poskytnout Provozovateli své identifikační a kontaktní údaje rozsahu stanoveném AML zákonem a ZHH a jednotlivě si nastavit sebeomezující opatření, nebo jejich nastavení jednotlivě odmítnout. Identita Žadatele o registraci a skutečnost, zda Žadatel o registraci není evidován v RVO, bude ověřena v souladu s pravidly stanovenými AML zákonem a ZHH.
- 4.5 Pro účast na Technické hře je Účastník povinen si zaregistrovat a nechat u Provozovatele ověřit také Platební metodu. Za účelem registrace Platební metody je Účastník povinen zvolit si některou Platební metodu uvedenou v Aplikaci a uvést číslo nebo jiný jedinečný identifikátor Platební metody, jehož je majitelem, případně držitelem. Výhradně prostřednictvím registrované Platební metody může Účastník převádět bezhotovostně peněžní prostředky na své Uživatelské konto a pouze na tuto Platební metodu může výhradně z Uživatelského konta bezhotovostně přijímat peněžní prostředky. Identifikaci Platebního prostředku musí Účastník provést tak, aby na základě tohoto čísla nebo tohoto identifikátoru ho bylo možno identifikovat jako majitele, případně držitele registrovaného Platebního prostředku. Za tím účelem Provozovateli předloží jedinečný identifikátor dané Platební metody, a to:
- a) pro registraci Platební metody ve formě platebního účtu předloží Účastník Provozovateli číslo platebního účtu, jehož je majitelem, vedeného u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby na území České republiky;
 - b) pro registraci Platební metody ve formě platební karty předloží Účastník Provozovateli jedinečný identifikátor příslušné platební karty, jejímž je držitelem, vydané osobou, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě EU nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;
 - c) pro registraci Platební metody ve formě jiného platebního prostředku předloží Účastník dokumenty vyžadované Provozovatelem, jejichž seznam Provozovatel předem zveřejní.

- 4.6 Pro účely ověření zaregistrované Platební metody je Účastník povinen předložit Provozovateli podklady, na základě kterých bude možné identifikovat Účastníka jako majitele, resp. držitele příslušné Platební metody. Ověření zaregistrovaného platebního účtu nebo jiného platebního prostředku může proběhnout jedním z následujících způsobů:
- a) on-line transakcí, tj. převedením peněžních prostředků prostřednictvím příslušných funkcionalit v rámci Aplikace;
 - b) dodáním dokumentace (např. smlouvy o vedení účtu, výpisu z platebního účtu, výpisu z internetového bankovníctví), potvrzující, že Účastník je vlastníkem platebního účtu nebo jiného platebního prostředku ve smyslu ZHH, a to jejím zasláním prostřednictvím Aplikace, případně jiným způsobem stanoveným Provozovatelem.
- 4.7 Ověření zaregistrované platební karty může proběhnout způsobem stanoveným v článku 4.6 písm. a) (pokud daná platební karta podporuje ověření prostřednictvím mezinárodně uznávaného autentizačního prostředku, např. zabezpečení „*Verified by Visa*“, či „*Mastercard Secure Code*“) nebo obdobným způsobem stanoveným v článku 4.6 písm. b) tohoto HP. V souvislosti s dodáním dokumentace k registraci platební karty jako Platební metody je zakázáno, aby Účastník odesílal Provozovateli fotografii platební karty, případně jiným způsobem poskytl veškeré podstatné údaje z platební karty. V případě, že Účastník poruší tuto povinnost a předá Provozovateli takové údaje, Provozovatel je nebude žádným způsobem zpracovávat ani ukládat, z centrálního systému Provozovatele je odstraní a Účastník bude povinen provést registraci Platební metody opakovaně, a to v souladu s pravidly stanovenými v tomto HP.
- 4.8 V případě, že Účastník nesplní podmínky stanovené Provozovatelem pro ověření Platební metody ve lhůtě stanovené Provozovatelem, Provozovatel registraci takové Platební metody zamítne. S výjimkou Dočasného uživatelského konta platí, že dokud nebude Platební metoda ověřena, nebude z ní možné převádět peněžní prostředky na Uživatelské konto.
- 4.9 Každý Účastník si může zaregistrovat a nechat ověřit několik různých Platebních metod, nicméně v jeden okamžik bude aktivní vždy pouze jedna Platební metoda.
- 4.10 Po splnění podmínek stanovených v článku 4.3 až 4.7 a dále v článku 4.12 tohoto HP, je Účastník oprávněn k plné účasti na Technické hře provozované prostřednictvím internetu (pomocí Aplikace), čímž zároveň dojde k dokončení Registrace pro účely účasti na Technické hře.
- 4.11 Uzavřením Smlouvy Účastník potvrzuje, že se předem seznámil s platným zněním HP, s Aplikací, jejímž prostřednictvím může Účastník Uzavírat sázky, a obchodními podmínkami vydanými Provozovatelem pro účast na Hazardních hrách. Uzavřením Smlouvy Účastník dále potvrzuje pravdivost a správnost údajů, které Provozovateli sdělil, zejména že je osobou starší 18 let a že se seznámil s informacemi o zpracování osobních údajů ze strany Provozovatele v souvislosti s Registrací.
- 4.12 Pro účast Účastníka na Technické hře, je pro účely dokončení Registrace nutné, aby Provozovatel prostřednictvím Ministerstva financí České republiky dálkovým způsobem ověřil totožnost a věk Účastníka. Toto ověření provede Provozovatel bez zbytečného odkladu poté, co od Účastníka získá všechny údaje potřebné pro ověření uvedených údajů v příslušných registrech.
- 4.13 Provozovatel neodpovídá za pravost, platnost a věcnou správnost dokumentů, které mu Žadatel o registraci, resp. Účastník předloží. V případě pochybností o pravosti, platnosti či věcné

správnosti dodaných dokumentů, je Provozovatel povinen takový dokument odmítnout, resp. požadovat dodání dalších dokumentů.

- 4.14 Smlouva se uzavírá na dobu neurčitou. Účastník je oprávněn Smlouvu písemně vypovědět, a to písemnou výpovědí zaslanou Provozovateli, a to i bez uvedení důvodu. Výpověď je Účastník povinen doručit Provozovateli:

- a) prostřednictvím emailu na emailovou adresu Provozovatele: kontrola@apollogames.cz; doručení výpovědi prostřednictvím emailu Provozovatel Účastníkovi potvrdí.

Smlouva je ukončena doručením výpovědi Provozovateli. Provozovatel bez zbytečného odkladu po ukončení Smlouvy zruší Dočasné uživatelské konto, resp. Uživatelské konto Účastníka.

- 4.15 Provozovatel je oprávněn zrušit Účastníkovi Uživatelské konto nebo Dočasné uživatelské konto z následujících důvodů:

- a) uvedení nesprávných údajů během procesu Registrace, a/nebo porušení povinnosti poskytnuté údaje bez zbytečného odkladu aktualizovat, pokud se v průběhu trvání Registrace změní;
- b) pokoušení se zakládat více než jeden účet pro vlastní účely a/nebo na své jméno;
- c) ovlivnění výsledku Hazardní hry, resp. pokusu o ovlivnění, provádění neoprávněných zásahů do Aplikace, resp. pokusu o takové zásahy;
- d) podvodné jednání, resp. pokus o něj;
- e) zneužití cizích platebních prostředků;
- f) zneužití nebo neoprávněné získání bonusu či jiné výhody poskytované Provozovatelem, resp. pokus o to;
- g) nevrácení peněžních prostředků v rozporu s článkem 9 tohoto HP po neoprávněném připsání Výhry, bonusu nebo jakéhokoli jiného plnění z důvodu omylu na straně Provozovatele a/nebo z důvodu chyby v systému Provozovatele v souladu s odst. 9.3 tohoto HP;
- h) vulgárního, obtěžujícího či jinak nevhodného chování při komunikaci s Provozovatelem nebo s jinými Účastníky Hazardní hry (např. v rámci chatu),
- i) poskytnutí přístupu ke svému Uživatelskému kontu, resp. Dočasnému uživatelskému kontu, jiné osobě nebo přístup (resp. pokus o něj) k Uživatelskému kontu, resp. Dočasnému uživatelskému kontu jiného Účastníka Hazardní hry,
- j) smrti Účastníka,
- k) zůstatek na Uživatelském kontě Účastníka je po dobu delší dvanácti (12) měsíců roven nule,
- l) neposkytnutí součinnosti při identifikaci nebo kontrole Účastníka dle AML zákona,
- m) Účastník již nadále nesplňuje podmínky pro účast na hazardní hře,

- n) v případech, kdy je Provozovatel oprávněn dle tohoto HP Uživatelské konto nebo Dočasné uživatelské konto zablokovat,
- o) podstatného či opakovaného porušení povinností ze strany Účastníka, které jsou stanoveny ve Smlouvě, HP a/nebo ZHH, AML zákona či jiných právních předpisů,
- p) jakéhokoli jiného porušení povinností Účastníka dle Smlouvy, HP, ZHH, AML zákona nebo jiných právních předpisů, které Účastník neodstraní ani ve lhůtě k tomu Provozovatelem stanovené.

Provozovatel o zrušení Uživatelského konta nebo Dočasného uživatelského konta, včetně důvodů pro zrušení, vyrozumí Účastníka e-mailem. Okamžikem zrušení Uživatelského konta nebo Dočasného konta je ukončena Registrace i Smlouva.

- 4.16 V případě zrušení Dočasného uživatelského konta nebo Uživatelského konta bude případný zůstatek vypořádán v souladu s tímto HP a právními předpisy.

5. DOČASNÉ UŽIVATELSKÉ KONTO A UŽIVATELSKÉ KONTO

- 5.1 V případě, že Žadatel o registraci prostřednictvím internetu nepředloží Provozovateli všechny požadované údaje a podklady v souladu s tímto HP, které jsou nutné pro dokončení Registrace, zřídí Provozovatel Žadateli o registraci Dočasné uživatelské konto. Pro vyloučení jakýchkoliv pochybností se stanoví, že pro zřízení Dočasného uživatelského konta je Žadatel o registraci povinen Provozovateli sdělit alespoň identifikační a kontaktní údaje stanovené ZHH a AML zákonem, aby provozovatel mohl provést ověření identity Žadatele o registraci a ověření, že Žadatel o registraci není evidován v RVO, v souladu s požadavky stanovenými AML zákonem a ZHH. Prostřednictvím Dočasného uživatelského konta se Účastník může účastnit Technické hry, nicméně Účastník je oprávněn vložit na Dočasné uživatelské konto v souhrnu částku ve výši maximálně 3.000 Kč (slovy: *tři tisíce korun českých*). Peněžní prostředky mohou být na Dočasné uživatelské konto složeny pouze bezhotovostně. Z Dočasného uživatelského konta nelze vybírat vložené peněžní prostředky nebo vyplacené Výhry. V případě, že Účastník splní všechny podmínky pro Registraci dle článku 4. tohoto HP, Provozovatel převede peněžní prostředky evidované na Dočasném uživatelském kontě na jeho Uživatelské konto.
- 5.2 Nedojde-li k Registraci Účastníka nejpozději do třiceti (30) dnů ode dne zřízení Dočasného uživatelského konta, Provozovatel Dočasné uživatelské konto automaticky zruší a nevyčerpaný vklad z Dočasného uživatelského konta vrátí Účastníkovi nejpozději do sedmi (7) dnů od zrušení Dočasného uživatelského konta, a to prostřednictvím Platební metody uvedené v Dočasném uživatelském kontu k okamžiku jeho zrušení. V případě, že není možné zůstatek vrátit prostřednictvím Platební metody z jakéhokoli důvodu (např. Platební metoda zanikla), pak Provozovatel bez zbytečného odkladu po zrušení Dočasného uživatelského konta dle tohoto HP vyzve Účastníka ke sdělení údajů o bankovním účtu, jehož je Účastník majitelem, který splňuje podmínky dle ust. § 78 odst. 2 ZHH, a na který bude vrácen nevyčerpaný vklad. V případě, že Účastník Provozovateli tyto údaje nesdělí, případně pokud na registrovanou Platební metodu nebude z jakéhokoli důvodu možné nevyčerpaný vklad zaslat, pak Provozovatel do sedmi (7) dnů po zrušení Dočasného uživatelského konta odešle Účastníkovi nevyčerpaný vklad formou poštovní poukázky, přičemž náklady účtované přepravcem na odeslání poštovní poukázky půjdou k tíži Účastníka a budou strženy z nevyčerpaného vkladu. Obdobný postup vypořádání se použije rovněž v případě, kdy je Dočasné uživatelské konto rušeno v důsledku odůvodněného zrušení Dočasného uživatelského konta ze strany Provozovatele podle čl. 4.15 nebo v případě,

kdy je Dočasné uživatelské konto rušeno v důsledku výpovědi Smlouvy ze strany Účastníka hazardní hry podle článku 4.14.

- 5.3 Po uplynutí maximální doby trvání Dočasného uživatelského konta dle tohoto článku již nelze původní Registraci dokončit a Účastník je povinen projít celým procesem Registrace znovu.
- 5.4 Po dokončení Registrace, tj. po splnění podmínek stanovených v článku 4.3 až 4.9 tohoto HP bude Účastníkovi zřízeno Uživatelské konto. Uživatelské konto je určeno pro evidenci vkládání peněžních prostředků a pro výplatu Výher (nestanoví-li tento HP jinak). Účastník se k Uživatelskému kontu přihlašuje svými uživatelskými (přístupovými) údaji, a to prostřednictvím Aplikace. Peněžní prostředky na Uživatelském kontě Účastníka nejsou úročeny. V případě ukončení Smlouvy budou peněžní prostředky za podmínek stanovených tímto HP vráceny Účastníkovi. Každý Účastník je oprávněn mít u Provozovatele pouze jedno Uživatelské konto.
- 5.5 Pokud bylo osobě evidované v RVO zřízeno u Provozovatele Uživatelské konto a/nebo Dočasné uživatelské konto v době, kdy ještě osobou vyloučenou z účasti na hazardních hrách nebyla, neumožní takové osobě Provozovatel používání Uživatelského konta a/nebo Dočasného uživatelského konta v souladu s ustanovením § 17 ZHH, a to po celou dobu, kdy je tato osoba evidována v RVO.
- 5.6 Účastník hazardní hry je oprávněn vkládat peněžní prostředky na své Uživatelské konto pouze následujícími způsoby (nestanoví-li tento HP výslovně jinak):
- a) složením peněžních prostředků v hotovosti v sídle Provozovatele, a to v maximální výši 5.000 Kč (slovy: *pět tisíc korun českých*) za 24 hodin; a
 - b) bezhotovostním převodem peněžních prostředků za použití aktivní Platební metody.
- 5.7 Limity vkladů a výběrů pro jednotlivé Platební metody a hotovostní transakce z Uživatelského konta a na Uživatelské konto Účastníka stanovené Provozovatelem jsou následující:

Platební prostředek	Vklady (Kč)		Výběry (Kč)	
	min.	max.	min.	max.
bankovní převod	100	bez omezení	100	bez omezení
online platba pomocí internet. bankovníctví	100	bez omezení		nelze
online platba prostřednictvím <i>PayU</i>	100	bez omezení		nelze
<i>Skrill</i>	1000	bez omezení	1000	10 000
<i>NETELLER</i>	1000	bez omezení		nelze

<i>my paysafecard</i>	1000	bez omezení	nelze
platební karta	100	bez omezení	nelze

- 5.8 Provozovatel je oprávněn požadovat od Účastníka hazardní hry za provedení vkladu peněžních prostředků na jeho Uživatelské konto a/nebo výběru peněžních prostředků z jeho Uživatelského konta úhradu poplatku, a to nanejvýše ve výši 5 % z realizované transakce, a to výhradně:
- pro vklady a výběry při využití Platební metody bankovní převod, Platební metody *Skrill*, Platební metody *my paysafecard* a Platební metody hotovostní transakce v sídle Provozovatele;
 - pouze pro vklady při využití Platební metody online platba pomocí internetového bankovníctví a Platební metody online platba prostřednictvím *PayU*;
- 5.9 Limity nebo poplatky za vklady či výběry peněžních prostředků Účastníka mohou být Provozovatelem zmírněny, Každá taková konkrétní skutečnost bude zveřejněna na webových stránkách Provozovatele www.apollogames.cz a v Aplikaci. Provozovatel může také rozhodnout, že některé Platební metody nebudou aktivní (dostupné), a to s výjimkou Platební metody bankovního převodu, která bude vždy aktivní. Informace o aktuální výši limitů a poplatků za vklady, resp. výběry z Uživatelského konta, jakož i přehled aktivních Platebních metod, budou dostupné na webových stránkách Provozovatele www.apollogames.cz.
- 5.10 Každý Účastník je při vkladu peněžních prostředků v hotovosti na Uživatelské konto a/nebo při výběru peněžních prostředků v hotovosti z Uživatelského konta povinen na vyžádání předložit Provozovateli platný Průkaz totožnosti. Při nesplnění této povinnosti je Provozovatel oprávněn vklad či výběr hotovosti odmítnout do doby splnění této povinnosti. Provozovatel si vyhrazuje právo stanovit i další bezpečnostní opatření vztahující se k vkladům a výběrům peněžních prostředků a Účastník je povinen taková bezpečnostní opatření respektovat. Účastník si může prostřednictvím kontaktního emailu Provozovatele: podpora@apollogames.cz předem ověřit, zda je v sídle Provozovatele možné v konkrétní den provést výběr konkrétní částky z jeho Uživatelského konta.
- 5.11 Účastník není oprávněn využívat peněžní prostředky evidované na Uživatelském kontě jiným způsobem (peněžní transakce apod.), než výhradně k úhradě Sázky na Hazardní hry. V případě, že Účastník poruší opakovaně tuto svou povinnost, má Provozovatel právo na náhradu všech nákladů vzniklých při těchto transakcích, a to v paušální výši 5 % z příslušného vkladu a 5 % z příslušného výběru. K náhradě nákladů je Provozovatel oprávněn použít peněžní prostředky na Uživatelském kontě Účastníka, který tuto svou povinnost porušil. V případě, že stav Uživatelského konta bude vykazovat záporný zůstatek, je Účastník povinen vzniklý dluh uhradit, a to nejpozději ve lhůtě deseti (10) dnů, ode dne výzvy Provozovatele k úhradě vzniklého dluhu.
- 5.12 Výběry peněžních prostředků z Uživatelského konta Účastníka mohou být realizovány pouze následujícími způsoby:
- výběr peněžních prostředků v hotovosti v sídle Provozovatele, přičemž Provozovatel je oprávněn stanovit maximální limity pro výběr peněžních prostředků v hotovosti, a to v

rámci limitů stanovených v souladu s článkem 5.7, resp. 5.9, tohoto HP. V případě, že u Provozovatele nebude požadovaná výše hotovosti do stanoveného limitu k dispozici, domluví se Účastník s pracovníkem Provozovatele na jiném termínu výběru hotovosti, přičemž pracovník Provozovatele vystaví na žádost Účastníka potvrzení;

- b) výběr vyšší, než je maximální limit stanovený Provozovatelem v souladu s Provozovatelem v souladu s článkem 5.7, resp. článkem 5.9 tohoto HP, v případě požadavku Účastníka i nižší, bude vyplácen Účastníkovi bezhotovostním převodem prostřednictvím aktivní Platební metody. S ohledem na technická omezení při výběru z Uživatelského konta je nutné, aby Účastník měl v okamžiku žádosti o bezhotovostní výběr peněžních prostředků z Uživatelského konta jako Platební metodu aktivován platební účet. Bezhotovostní platby budou Provozovatelem poukázány nejpozději do třiceti (30) dnů.

- 5.13 V případě, že na Uživatelském kontě nedojde k jakémukoliv pohybu po dobu delší než dvanáct (12) měsíců, je Provozovatel oprávněn takové Uživatelské konto zablokovat. O této skutečnosti je Provozovatel povinen Účastníka prokazatelně informovat. Za pohyb na Uživatelském Kontě se považuje také přihlášení do Uživatelského konta. Za pohyb na Uživatelském kontě se mimo jiné nepovažuje změna ve vyhodnocení Sázek, stržení jakýchkoliv poplatků nebo jiné další transakce provedené Provozovatelem, které nebyly provedeny na žádost Účastníka. Uživatelské konto nebude vyhodnoceno jako neaktivní v případě, že na Uživatelském kontě Účastníka jsou evidovány nevyhodnocené Sázky.
- 5.14 Pokud je Uživatelské konto vyhodnoceno jako neaktivní, je Provozovatel oprávněn za účelem pokrytí nákladů souvisejících se správou Uživatelského konta strhávat z neaktivního Uživatelského konta poplatek ve výši 10 Kč (slovy: *deset korun českých*) měsíčně, a to až do okamžiku opětovné aktivace Uživatelského konta, nejdéle však do nulového zůstatku Uživatelského konta. Provedením pohybu na Uživatelském kontě na základě pokynu či z vůle Účastníka, zejm. uzavřením Sázky či provedením dotace Uživatelského konta, se neaktivní Uživatelské konto stává opět aktivním a předmětný poplatek přestane být Provozovatelem strháván.
- 5.15 Uživatelské konto může být zrušeno na základě výpovědi Smlouvy ze strany Účastníka hazardní hry podle článku 4.14 tohoto HP, zrušením Uživatelského konta ze strany Provozovatele podle článku 4.15 tohoto HP nebo z dalších důvodů vymezených tímto Herním plánem. V případě, že Účastník hazardní hry k okamžiku ukončení Uživatelského konta disponuje na tomto svém Uživatelském kontu peněžními prostředky, zůstatek na Uživatelském kontě Účastníka bude zaslán Účastníkovi prostřednictvím jeho Platební metody uvedené v Uživatelském kontě ke dni jeho zrušení, a to do deseti (10) dnů od ukončení Smlouvy. V případě, že nebude možné vrátit zůstatek na Uživatelském Kontě prostřednictvím Platební metody, a to z jakéhokoli důvodu, bude Účastník vyzván, aby ve lhůtě čtrnácti (14) dnů sdělil Provozovateli identifikaci bankovního účtu, který splňuje podmínky dle ust. § 78 odst. 2 ZHH, a u nějž bude zároveň ověřeno, že je jeho majitelem, na který bude zaslán zůstatek z Uživatelského konta. Pokud Účastník tuto podmínku nesplní, odešle Provozovatel po marném uplynutí stanovených lhůt zůstatek Uživatelského konta Účastníkovi prostřednictvím poštovní poukázky. Jestliže poštovní poukázku není možné doručit, je Provozovatel povinen opakovat postup zaslání výzvy prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště, resp. na korespondenční adresu Účastníka (byla-li Účastníkem uvedena) každých dvanáct (12) měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu s Občanským zákoníkem. Náklady účtované přepravcem na odeslání zůstatku prostřednictvím poštovní poukázky nebo na odeslání doporučeného dopisu půjdou k tíži Účastníka a budou strženy ze zůstatku na jeho Uživatelském kontě. V případě, že

by náklady na odeslání zůstatku dle tohoto článku převýšily zůstatek, o čemž bude Účastník Provozovatelem informován, pak je Účastník povinen vyzvednout si zůstatek v sídle Provozovatele, a to po předchozí dohodě, tedy poštovní poukázka nebude v tomto případě odesílána. Při vypořádání zůstatku v hotovosti bude výše zůstatku zaokrouhlena na celé koruny směrem dolů.

6. SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ

6.1 Za Sebeomezující opatření podle tohoto HP se považuje maximální:

- a) výše sázek za 1 den,
- b) výše sázek za 1 kalendářní měsíc,
- c) výše čisté prohry za 1 den,
- d) výše čisté prohry za 1 kalendářní měsíc,
- e) počet přihlášení do Uživatelského konta za 1 kalendářní měsíc,
- f) doba denního přihlášení na Uživatelském kontu do jeho automatického odhlášení,
- g) doba, po kterou nebude Účastníku umožněno zúčastnit se Sázek, ani jiných hazardních her provozovaných Společností APOLLO po odhlášení Účastníka z Uživatelského konta.

6.2 Čistou prohrou se pro účely Sebeomezujících opatření rozumí částka za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce v rámci Technické hry podle tohoto HP představující rozdíl mezi (a) úhrnem sázek Účastníka a (b) úhrnem výher tohoto Účastníka.

6.3 Zmírní-li Účastník své Sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne provedení změny Účastníkem.

6.4 Zpřísní-li Účastník své Sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu neprodleně, nejpozději však do 24 hodin od okamžiku zadání změny Účastníkem.

7. UZAVŘENÍ SÁZKY

7.1 Uzavírání sázek na Technickou hru je možné provádět prostřednictvím Aplikace dostupné na webových stránkách Provozovatele www.apollogames.cz. Provozovatel umožní Účastníkovi účast na Technických hrách, které jsou specifikovány ve Zvláštní části tohoto HP.

7.2 Podmínkou pro Uzavření sázky na Technickou hru je správné přihlášení do Aplikace, a to vyplněním uživatelských údajů Účastníka. Po úspěšném přihlášení Účastníka do Aplikace lze přistoupit k výběru Technické hry, které má Účastník zájem se účastnit.

7.3 Pravidla jednotlivých Technických her a způsob hry je pro každou jednotlivou Technickou hru popsán ve Zvláštní části tohoto HP. Ve Zvláštní části je u jednotlivých Technických her rovněž uvedena výše minimální a maximální Sázky do jedné Hry technické hry. Provozovatel si vyhrazuje právo upravit, i jen v některých případech, výši minimální Sázky rozdílně od Zvláštní části tohoto HP v rozmezí od 0,01 Kč do 10 Kč. V takovém případě má takto stanovená výše minimální Sázky přednost před údajem uvedeným ve Zvláštní části tohoto HP. O těchto případných úpravách bude Provozovatel vhodným způsobem Účastníky informovat.

- 7.4 Každému Sázejícímu je veden přehled o jeho účasti na Technických hrách, a to v příslušné sekci Aplikace. V přehledu jsou uvedeny všechny Uzavřené sázky na Technické hry.
- 7.5 Sázka na Technickou hru je Sázejícím uhrazena převodem příslušné peněžní částky z Uživatelského konta, která je odečtena z jeho Uživatelského konta okamžikem zahájení Hry Technické hry. Peněžní prostředky na Uživatelské konto lze převádět pouze způsoby stanovenými tímto HP. Provozovatel má právo příjem Sázek na jakoukoliv z Technických her kdykoliv pozastavit, a to i bez uvedení důvodu. Herní měnou stanovenou Provozovatelem pro Technické hry je CZK (Kč).
- 7.6 V rámci Aplikace je pro každou Technickou hru speciální sekce, ve které je pro Účastníka dostupná nápověda, která usnadňuje ovládání a pochopení pravidel příslušné Technické hry. V případě rozporu mezi konkrétní nápovědou a pravidly příslušné Technické hry upravenými v tomto HP, mají přednost ustanovení tohoto HP. Terminologie použitá v nápovědě, v tomto HP, resp. v konkrétní Technické hře, může vykazovat drobné odlišnosti, nicméně její význam je vždy zachován a je zřejmý. Výše Sázky pro jednotlivé Technické hry je vždy uvedena v českých korunách, přičemž v jednotlivých Technických hrách může být použito zkratky jako např. CZK, Kč apod. V případě jakýchkoliv pochybností Účastníka o významu či smyslu nápovědy, či terminologie použité v konkrétní Technické hře, je Účastník povinen předem kontaktovat Provozovatele a požadovat upřesnění.

8. LIMITY TECHNICKÉ HRY

- 8.1 Veškeré limity jednotlivých Technických her, a to včetně
- a) minimální a maximální výše Sázky na jednu Technickou hru;
 - b) limitu nejvyšší hodinové prohry na jednu Technickou hru, resp. statistické průměrné hodinové prohry; a
 - c) výše výherního podílu příslušné Technické hry
- jsou uvedeny u příslušné Technické hry ve Zvláštní části tohoto HP.
- 8.2 Maximální Výhra v rámci jedné Hry Technické hry bude vždy činit maximálně částku, kterou umožňuje ZHH.
- 8.3 Nejvyšší hodinová prohra Sázejícího je ve smyslu Zákona o hazardních hrách stanovena ve výši 450.000 Kč.

9. NÁROK NA VÝHRU A VÝPLATA VÝHRY

- 9.1 Sázejícímu vzniká nárok na Výhru v případě, že jsou splněny všechny následující podmínky:
- a) Sázející získal, resp. dosáhl, výherní kombinace, která je nutná dle pravidel příslušné Technické hry k dosažení Výhry;
 - b) nebyl porušen žádným způsobem tento HP.
- 9.2 Výhry budou připisovány na Uživatelské konto Sázejícího bezprostředně poté, co budou splněny podmínky nároku na Výhru v příslušné Technické hře. Provozovatel je povinen vyplatit Výhru

nejpozději do 60 dnů ode dne uplatnění nároku na výhru Sázejícím, tj. ode dne zadání požadavku na výplatu zůstatku z Uživatelského konta.

- 9.3 V případě, že na Uživatelské konto bude nesprávně připsána Výhra, na kterou Sázející nemá právo (např. v důsledku omylu na straně Provozovatele či v důsledku chyby systému Provozovatele), je Provozovatel oprávněn takto nesprávně připsanou Výhru odečíst z Uživatelského konta, resp. Dočasného uživatelského konta Sázejícího, i bez jeho souhlasu, a to v případě, že se Sázející mohl prokazatelně seznámit s tím, že Výhra byla na Uživatelské konto, resp. Dočasné uživatelské konto připsána neoprávněně, přičemž o takovém odečtení Výhry z Uživatelského konta, resp. Dočasného uživatelského konta bude Sázející prokazatelně vyrozuměn. Pokud se tímto postupem Uživatelské konto, resp. Dočasné uživatelské konto dostane do záporného zůstatku, je Sázející povinen vzniklý dluh uhradit, a to nejpozději do deseti (10) dnů od výzvy Provozovatele. Provozovatel je oprávněn nerealizovat operace požadované Sázejícím až do doby, kdy bude dluh uhrazen. V případě, že Sázející nesplní svou povinnost ve stanovené lhůtě, vyhrazuje si Provozovatel právo Smlouvu vypovědět a uplatňovat veškeré dostupné právní prostředky k vymožení dlužné částky.
- 9.4 Provozovatel je oprávněn pozastavit výplatu Výher v případě, že budou existovat důvodné pochybnosti o regulérnosti uzavřené Sázky nebo o jiném porušení tohoto HP a/nebo právních předpisů ze strany Účastníka, a to maximálně po dobu stanovenou v článku 9.2 tohoto HP. Provozovatel je rovněž oprávněn pozastavit výplatu Výher v případě, že by účast na Technické hře byla vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu AML zákona, a to maximálně po dobu stanovenou AML zákonem.
- 9.5 Postup dle odst. 9.3 tohoto HP se obdobně uplatní i v případě připsání bonusu na Uživatelské konto nebo Dočasné uživatelské konto, na který Účastník nemá právo (např. v důsledku omylu, technické chyby, zneužití systému ze strany Účastníka).

10. REKLAMACE A STÍŽNOSTI

- 10.1 Účastníci jsou oprávněni podávat odůvodněné reklamace a/nebo stížnosti vždy nejpozději do šesti (6) měsíců (nestanoví-li tento HP výslovně lhůtu jinou) od vzniku rozhodné skutečnosti, která je důvodem reklamace či stížnosti, přičemž každá řádná reklamace musí být Provozovateli doručena nejpozději poslední den lhůty pro její podání dle tohoto článku – tímto článkem není dotčeno ustanovení § 10 odst. 6 ZHH, pokud nedošlo k připsání Výhry automaticky. Reklamace musí vždy obsahovat úplné jméno a příjmení Účastníka, jeho korespondenční adresu a uvedení přesného popisu reklamovaných skutečností a okolností (zejména název Technické hry, které se reklamace týká, a čas Uzavření sázky), za kterých k nim došlo. Provozovatel odůvodněnou reklamaci či stížnost prošetří a do třiceti (30) dnů oznámí Účastníkovi výsledek.
- 10.2 Reklamace či stížnosti týkající se nepochopení pravidel Technické hry, použité terminologie v rámci Technické hry nebo reklamace podané po lhůtě uvedené v článku 10.1 tohoto HP, nebudou kladně vyřízeny.
- 10.3 Odůvodnění reklamace a/nebo stížnosti dle článku 10.1 tohoto HP je Účastník povinen doručit Provozovateli e-mailem na adresu podpora@apollogames.cz a/nebo odesláním kontaktního formuláře na webu www.apollogames.cz. Přijetí reklamace prostřednictvím e-mailu, či kontaktního formuláře Provozovatel Účastníkovi potvrdí, a to formou automatické odpovědi. K reklamacím podaným jiným způsobem, než způsobem stanoveným v tomto článku, se nepřihlíží, o čemž bude Účastník vyrozuměn.

- 10.4 Pro vyhodnocování reklamací a/nebo stížností jsou určující údaje uloženy v centrálním systému Provozovatele.
- 10.5 V případě, že Účastník nesouhlasí s vyřízením reklamace Provozovatelem, má v souladu s platnou legislativou v oblasti ochrany spotřebitele (zejména zákonem č. 634/1992 Sb., o ochraně spotřebitele, ve znění pozdějších právních předpisů), rovněž právo na mimosoudní řešení sporu. Mimosoudní řešení sporu se zahajuje na návrh Účastníka podaný u České obchodní inspekce – podrobnější informace jsou uvedeny na webových stránkách www.coi.cz.

11. PŘECHODNÁ A ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

- 11.1 Účastník je povinen dodržovat vedle ustanovení tohoto HP rovněž veškeré obecně závazné předpisy, které se vztahují na jeho účast na Technické hře.
- 11.2 V případech, na které není v tomto HP pamatováno nebo v případech sporů způsobených rozdílným výkladem tohoto HP, se musí Účastník podrobit rozhodnutí Provozovatele a takové rozhodnutí je pro Účastníka závazné. Pokud se spor mezi Účastníkem a Provozovatelem nepodaří vyřešit smírnou cestou, jsou pro řešení sporů příslušné věcně a místně příslušné soudy České republiky a rozhodným právem je právo České republiky.
- 11.3 Účastník bere na vědomí, že Provozovatel je v případech stanovených AML zákonem, resp. ZHH, povinen zjišťovat a evidovat jeho osobní údaje.
- 11.4 Provozovatel se zavazuje zachovávat veškeré údaje o Hazardních hrách, které uzavřel Účastník, a Účastnících v tajnosti, s výjimkou případů stanovených ZHH a s výjimkou případů, kdy Účastníci se zveřejněním údajů písemně souhlasí. Účastník nemůže Provozovatele zprostit povinnosti mlčenlivosti dříve, než je známo, zda Účastník získal Výhru.
- 11.5 Ustanovení tohoto HP mají přednost před dalšími dokumenty vydanými Provozovatelem, které souvisí s účastí na Hazardních hrách, jakož i před ustanoveními Smlouvy.
- 11.6 Tento HP nabývá účinnosti dnem právní moci rozhodnutí Ministerstva financí České republiky, ve kterém byl tento HP schválen.

V Praze, dne 17.05.2023

Apollo Line s.r.o.

i.s. Mgr. Petr Konečný

Apollo Line – Bonusová hra Apollo Jackpot

Poznámka:

- Všechny hry společnosti Apollo Line mohou obsahovat Bonusovou hru Apollo Jackpot

Bonusová hra Apollo Jackpot

O hře

Bonusová hra Jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Pokud je jackpot přiřazen, každý hráč internetové technické hry se každým zatočením tohoto jackpotu účastní, ale vklad do jackpotu nemá vliv na výši sázky hráče.

Fyzická realizace

Jackpot hra se skládá ze tří zařízení:

1. Server – drží aktuální stavy jackpotů a určuje výherce
2. Nezávislé zařízení – prohlížeč uživatele, kde probíhá vybraná technická hra. V prohlížeči je hráči zároveň zobrazována případná výhra, pomocí widgetu s animací, který překrývá aktuální herní okno
3. Informační widget – zobrazuje aktuální výši relevantních jackpotů. Informace získává ze serveru za pomoci šifrovaného spojení.

Výběr prostředků do jackpotu

Aktivací jackpotu dojde k zavedení započítávání příspěvku do jackpotového měšce po každé sázce hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry účastní či nikoli – je účastníkem automaticky, pokud daná technická hra jackpot zobrazuje. Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 0,01 – 3,2 % ze sázky hráče. Aktivace jackpotové hry nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí vychýlení (ověřeného výherního podílu) o již zmíněný příspěvek.

Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

$$\text{sum}(\text{bet}) * \text{contribution}$$

, kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0,0001 – 0,032 v závislosti na nastavení serveru.

Dělení jackpotového příspěvku mezi více jackpotových her

Systém umožňuje definovat libovolné množství měšců, s libovolnými názvy a konfigurací. Každá herní sada s povolenou jackpotovou hrou přispívá vždy do všech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem. Součet poměrů všech příspěvků z jedné sázky je roven 1.

Vzorová konfigurace jackpotu:

Název	Typický podíl z příspěvku
Golden	10 %
Silver	20 %
Bronze	70 %

Upozornění: procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

Pravidla jednoho jackpotového měšce

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry.

Losování o jackpot

Při každém ukončení herního kola (v případě bonusových her u posledního připsání výhry) bez ohledu na výhru v herním kole je provedeno losování o možný jackpot. Pokud je aktuální hodnota jackpotu větší než na začátku vylosovaná, dojde k pokusu o přidělení jackpotu aktuálnímu zatočení. V případě, že je jackpot přidělen dvěma či více různým hráčům v jeden okamžik, bude náhodně vygenerován pouze jeden, kterému jackpot náleží. Ostatní jsou vrácena bez výhry. V případě, že by v souběhu jackpotu s výhrou ze základní hry bylo dosaženo větší výhry, než je zákonem povoleno, je přidělení výhry odloženo na následující losování. Po přidělení výherního jackpotu se změní hodnota na aktuální hodnotu.

Souběh výher více jackpotů

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Losování probíhá postupně pro všechny jackpoty seřazené sestupně podle procentuální výše příspěvku. V případě dosažení výhry se v daném kole o další jackpot nelosuje.

Prezentace aktuálního stavu jackpotu a případné výhry

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je v prohlížeči prezentována následně:

1. Výše všech jackpotů na hlavní obrazovce a v prezentačním widgetu herního okna
2. Výhra je vizualizovaná v překryvném widgetu ve formě animace přes herní okno. Zobrazuje se výše vyhraného jackpotu a případná výše běžné výhry po konci hry hráče

Maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru na internetu částkou 500 000,- Kč.

Bonusová hra Apollo Platinum Jackpot

O HŘE

Jackpot je bonusová hra implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Hráč s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou technickou hrou v rámci subsystému CLS Apollo Games. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze na zařízeních, které se jackpotové bonusové hry účastní. Jackpot nemá vliv na výherní podíl jednotlivých technických her.

PARAMETRY BONUSOVÉ HRY

Herní měna Kč:

Prostředí	Název hry	Min. sázka [%]	Max. sázka [%]	Max. výhra [Kč]
Internet	Jackpot	1,0 z profitu subsystému	40,0 z profitu subsystému	500 000,00

TECHNICKÝ POPIS HRY:

Bonusová hra se skládá z následujících klíčových komponentů

- Server – obsahuje aktuální stavy jackpotů a určuje výherce pomocí generátoru náhodných čísel.
- Jackpot provozovaný dálkovým způsobem je zobrazován v okně, kde je zobrazena technická hra případně na display mobilního zařízení kde je technická hra spuštěna. Nepřekrývá se s povinně zobrazovanými informacemi.

VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Pro každého provozovatele lze bonusovou hru Jackpot Platinum aktivovat. Aktivací této hry dojde k zavedení započítávání příspěvku hráče do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry na dané zúčastní účastní či nikoli – je účastníkem automaticky pokud hraje základní technickou hru.

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1–40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek snížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí změnu herních parametrů běžné hry (zůstává zachován původní RTP - výherní podíl). S každou odehranou hrou je do jackpotového měšce započítán již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

$$(\text{sum}(\text{bet}) - \text{sum}(\text{win})) * \text{contribution}$$

kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořené jackpotové měšce může růst i klesat.

V případě internetového prostředí lze na serveru na stálo zapnout nebo vypnout bonusovou hru Jackpot. Jackpot pro internetové prostředí je konstrukčně identický s prostředím pro hernu a kasino a liší se pouze použité prostředí.

DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Hráč přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

Název	Barva	Typický podíl z příspěvku	Výše výher vůči ostatním měšcům
Platinum	Světle modrá	3 %	Nejvyšší min. i max. výhra
Gold	Zlatá / žlutá	10 %	Střední min. i max. výhra
Silver	Stříbrná / šedá	20 %	Střední min. i max. výhra
Bronze	Bronzová / hnědá	67 %	Nejnižší min. i max. výhra

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

Název	Položka	Vlastnost	Popis
RESET_VALUE	Startovní hodnota	$\leq$ WINRANGE_FROM	Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu
WINRANGE_FROM	Výherní pásmo - minimum	$\leq$ WINRANGE_TO	Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WINRANGE_TO	Výherní pásmo - maximum		Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WIN_AT	Výherní výše jackpotu	$\geq$ WINRANGE_FROM $\leq$ WINRANGE_TO	Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu
AMOUNT	Aktuální výše jackpotu	≥ 0 $\leq$ WINRANGE_TO	Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena
FUTURE_AMOUNT	Budoucí hodnota jackpotu	≥ 0 $\leq$ RESET_VALUE	Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měšci:

Měšec	Přispíváno do pole	Maximální (cílová) naspořená výše	Význam
Aktuální	AMOUNT	$\leq$ WINRANGE_TO	Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry

Budoucí	FUTURE_AMOUNT	≈ RESET_VALUE	Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu
----------------	---------------	---------------	--

V případě budoucího měšce je FUTURE_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měšec pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50 %) do **Aktuálního** i **Budoucího** měšce
- FUTURE_AMOUNT >= RESET_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měšce

Po dosažení FUTURE_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měšce (AMOUNT) přechází FUTURE_AMOUNT **Budoucího** měšce do pole AMOUNT **Aktuálního** měšce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měšce (FUTURE_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měšce (AMOUNT).

REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN_AT, obdrží v případě výhry příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měšce přejde na Aktuální měšec.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 500 000,- Kč na internetu, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci, které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měšců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Platinum) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je na koncovém zařízení prezentována následně:

V prostředí internetu je stav jackpotu prezentován v rohu aktuální technické hry a nepřekrývá žádné povinně zobrazované informace.

VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válcích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry – jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na obrazovce.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru na internetu částkou 500 000,- Kč.

Jackpot neovlivňuje RTP technických her. Hráč si nemůže určit poměrnou částku sázky danou pro jackpot. Jackpot není konstrukčně spjatý s jednotlivou technickou hrou. O výhře jackpotu rozhoduje generátor náhodných čísel a nadřazená logika. Výhra je nezávislá na technické hře. Technická hra je pouze iniciátorem ke spouštění vnitřních procesů systémového jackpotu.

Apollo Line – Apollo Games

- Atlantis*
- Blood*
- Bonus Joker II*
- Burning Dice*
- Dice 81*
- El Dorado Treasure*
- Four Fruits II*
- Hell Game*
- Horror Joker*
- Jewel Fruit*
- Lucky 81*
- Mad Mechanic Deluxe*
- Magic Lady*
- Midnight Fruits 81*
- Mystery Apollo II*
- Pandora*
- R.U.R.*
- Slot Birds*
- Smiling Joker II*
- Turbo Slots*
- War of the Titans*
- Wild Fruits*
- Wooden Fruits*
- Horus Eye*
- Rich Fish*
- Gangster World*
- Crystal Miners*
- Blood Revival*
- Golden Treasure*
- Smiling Joker*
- Apollo European Roulette*
- Turbo Slots 81*
- Slot Birds 81*
- Sizzle Fire*
- Occultum 81*
- Boofa*
- Pinky Cat*
- Zelené Dobrodružství 81*
- Smiling 1 Linr*
- Sunset Hotline*
- Gladius*

- Golden Age
Multireels*
- Rich Kittens*
- Woodenmatic*
- Falcon God*
- Happy Nuts*
- Frutiki Tribe*
- Scary Night*
- Red Evil*
- Aztec Mystery*
- Lucky Chessmate*
- Clownfish*
- Roboland*
- Golden Basket 27*
- Golden Age 27*
- Oldskool Spin 81*
- QuickSticks*
- TurboKick*
- Blissful Jack 40*
- Joker Double 27*

Poznámky:

- * takto označené hry mohou obsahovat Bonusovou hru Platinum Jackpot
- Všechny hry společnosti Apollo Line mohou obsahovat Bonusovou hru Apollo Jackpot

- Golden Age Multireels*
- Rich Kittens*
- Woodenmatic*
- Falcon God*
- Happy Nuts*
- Frutiki Tribe*
- Scary Night*
- Red Evil*
- Aztec Mystery*
- Lucky Chessmate*
- Clownfish*
- Roboland*
- Golden Basket 27*
- Golden Age 27*
- Oldskool Spin 81*
- QuickSticks*

Poznámky:

- * takto označené hry mohou obsahovat Bonusovou hru Platinum Jackpot
- Všechny hry společnosti Apollo Line mohou obsahovat Bonusovou hru Apollo Jackpot

Atlantis

Atlantis je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol bonus

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

Klaun – wild symbol

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

FREE SPINS			
	5x	250 000 Kč	15
	4x	20 000 Kč	15
	3x	5 000 Kč	15
	2x	2 000 Kč	
BONUS			
	5x	500 000 Kč	
	4x	300 000 Kč	
	3x	50 000 Kč	
WILD			
NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ PEREL			
	5x	150 000 Kč	
	4x	25 000 Kč	
	3x	5 000 Kč	
	2x	400 Kč	
	5x	80 000 Kč	
	4x	20 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	5x	50 000 Kč	
	4x	15 000 Kč	
	3x	3 000 Kč	
			
	5x	25 000 Kč	
	4x	10 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	
			
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
			
			
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	2x	400 Kč	

Blood

Blood je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních

linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol wild

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

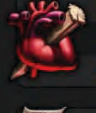
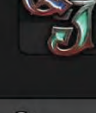
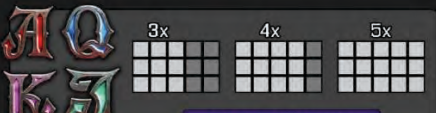
Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	5x 500 000 Kč 4x 128 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 8 000 Kč		5x 256 000 Kč 4x 32 000 Kč 3x 12 000 Kč 2x 6 000 Kč
	5x 128 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč		5x 64 000 Kč 4x 12 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč
	5x 32 000 Kč 4x 8 000 Kč 3x 4 000 Kč		5x 16 000 Kč 4x 6 000 Kč 3x 3 000 Kč
	5x 8 000 Kč 4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč		5x 4 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 000 Kč
	 WILD + EXPAND MULTIPLI WIN PRICE		

Bonus Joker II

Bonus Joker II je 3válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Joker – wild symbol

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 400 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

		Bonus mód	
	1x	-	8 000 Kč
	3x	24 000 Kč	-
WILD		5 – 15 bonusových kol	
	3x	72 000 Kč	
	WILD		
	3x	24 000 Kč	
	3x	24 000 Kč	
	3x	12 000 Kč	
	3x	12 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	

Burning Dice

Burning Dice je 4válcová hra s 81 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony BURNING DICE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Scatter symbol

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3, nebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Joker – wild symbol

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Criss-Cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 180 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

 WILD	4x	150 000 Kč	 PEARL	4x	10 000 Kč
 SEVEN	4x	10 000 Kč	 GRAPE	4x	2 000 Kč
 JEWEL	4x	2 000 Kč	 APPLE	4x	1 000 Kč
 LEMON	4x	1 000 Kč	 CHERRY	4x	1 000 Kč
 BONUS	4x	2 HODY		3x	1 HOD
					PŘIDÁ VÍTEZNÁ OTOČENÍ ZDARMA

Dice81

Dice81 je 4válcová hra s 81 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Criss-Cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol kostka

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Klaun – wild symbol

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Scatter symbol

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 180 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD	4x	150 000 Kč	 4x	10 000 Kč
 4x	10 000 Kč	 4x	2 000 Kč	
 4x	2 000 Kč	 4x	1 000 Kč	
 4x	1 000 Kč	 4x	1 000 Kč	
 BONUS				
4x		2 HODY		
3x		1 HOD		
PŘIDÁ VÍTEŽNÁ OTOČENÍ ZDARMA				

El Dorado Treasure

El Dorado Treasure je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony EL DORADEO TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

EL DORADEO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly

viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

Wild symbol

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

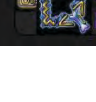
Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

		3x	4x	5x
MULTIPLIER				
	5x 256 000 Kč 4x 64 000 Kč 3x 12 000 Kč 2x 6 000 Kč		5x 500 000 Kč 4x 128 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 8 000 Kč	
	5x 64 000 Kč 4x 12 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		5x 128 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 16 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		4x 32 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč 2x 1 000 Kč		4x 8 000 Kč 3x 4 000 Kč 2x 2 000 Kč	

Four Fruits II

Four Fruits II je 4válcová hra s 10 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Joker

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi stejnými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na

každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

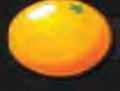
Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 484 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 4 STEJNÉ OVOCNÉ SYMBOLY VE ČTVERCI SE ZABLOKUJÍ A SPUSTÍ JEDNO VOLNÉ OTÁČENÍ.	
 BONUS	TŘÍ SYMBOLY SPUŠTÍ 10 VOLNÝCH OTÁČENÍ CRISS - CROSS.
 WILD	3x 150 000 Kč
 3x	60 000 Kč
 3x	40 000 Kč
 3x	12 000 Kč
 3x	12 000 Kč
 3x	8 000 Kč
 3x	8 000 Kč
 3x	4 000 Kč
 3x	4 000 Kč

Hell Game

Hell Game je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony HELL GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Wild symbol

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

WILD

MULTIPLIER

	5x	256 000 Kč
	4x	64 000 Kč
	3x	12 000 Kč
	2x	6 000 Kč

	5x	500 000 Kč
	4x	128 000 Kč
	3x	16 000 Kč
	2x	8 000 Kč

	5x	64 000 Kč
	4x	12 000 Kč
	3x	6 000 Kč
	2x	3 000 Kč

	5x	128 000 Kč
	4x	16 000 Kč
	3x	8 000 Kč
	2x	4 000 Kč

	4x	16 000 Kč
	3x	6 000 Kč
	2x	3 000 Kč

	4x	32 000 Kč
	3x	8 000 Kč
	2x	4 000 Kč

	4x	4 000 Kč
	3x	2 000 Kč
	2x	1 000 Kč

	4x	8 000 Kč
	3x	4 000 Kč
	2x	2 000 Kč

Horror Joker

Horror Joker je 4válcová hra se 7 výherními liniemi nebo 81 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony HORROR JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Monstrum

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 162 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD	4x 150 000 Kč 1x Aktivuje 81 linií	 4x 50 000 Kč
	4x 10 000 Kč	 4x 2 000 Kč
	4x 10 000 Kč	 4x 2 000 Kč
	4x 1 000 Kč	 4x 1 000 Kč
 4x 1 000 Kč		

Jewel Fruit

Jewel Fruit je 3válcová hra se sedmadvaceti výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hvězda), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony JEWEL FRUIT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Hvězda

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 135 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

	3x	10 000 Kč		
	3x	8 000 Kč		3x 5 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x 2 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x 1 000 Kč

Lucky 81

Lucky 81 je 4válcová hra se sedmi, nebo jednaosmdesáti výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jednaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Lucky81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 162 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

 WILD	4x 150 000 Kč 1x Aktivuje 81 linií		4x 50 000 Kč
	4x 10 000 Kč		4x 2 000 Kč
	4x 10 000 Kč		4x 2 000 Kč
	4x 1 000 Kč		4x 1 000 Kč
		4x 1 000 Kč	

Mad Mechanic Deluxe

Mad Mechanic Deluxe je 5válcová hra s pěti výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

Symbol Bonus

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

Popis funkce symbolu Scatter

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 405 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

			VOLNÁ OTOČENÍ	
	5x	100 000 Kč	30	
	4x	20 000 Kč	20	
	3x	5 000 Kč	10	
	2x	2 000 Kč		

	5x	200 000 Kč
	4x	40 000 Kč
	3x	6 000 Kč
	2x	2 000 Kč

	5x	400 000 Kč
	4x	100 000 Kč
	3x	14 000 Kč
	NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU BONUS	

	5x	50 000 Kč
	4x	15 000 Kč
	3x	3 000 Kč

	5x	100 000 Kč
	4x	20 000 Kč
	3x	4 000 Kč
	2x	1 000 Kč

	5x	20 000 Kč
	4x	5 000 Kč
	3x	1 000 Kč

	5x	25 000 Kč
	4x	10 000 Kč
	3x	2 000 Kč

	5x	5 000 Kč
	4x	1 000 Kč
	3x	400 Kč

	5x	6 000 Kč
	4x	2 000 Kč
	3x	1 000 Kč

Magic Lady

Magic Lady je 9válcová hra.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

Specifické funkce hry

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR, 1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady vytvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 75 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 450 000 Kč

WILD

Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otočení.

9x 500 000 Kč

9x 450 000 Kč

7x 350 000 Kč

6x 200 000 Kč

5x 80 000 Kč

4x 40 000 Kč

BAR

9x 450 000 Kč

8x 420 000 Kč

7x 300 000 Kč

6x 100 000 Kč

5x 40 000 Kč

4x 20 000 Kč

9x 420 000 Kč

8x 300 000 Kč

7x 160 000 Kč

6x 60 000 Kč

5x 28 000 Kč

4x 12 000 Kč

9x 400 000 Kč

8x 200 000 Kč

7x 80 000 Kč

6x 40 000 Kč

5x 20 000 Kč

4x 8 000 Kč

9x 100 000 Kč

8x 50 000 Kč

7x 30 000 Kč

6x 20 000 Kč

5x 10 000 Kč

4x 4 000 Kč

Midnight Fruits 81

Midnight Fruits 81 je 4válcová hra s jednaosmdesáti výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Cashback Bonus

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 174 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

 4x 150 000 Kč	 4x 10 000 Kč
 4x 10 000 Kč	 4x 2 000 Kč
 4x 2 000 Kč	 4x 1 000 Kč
 4x 1 000 Kč	 4x 1 000 Kč

Mystery Apollo II

Mystery Apollo II je 3válcová hra se sedmadvaceti výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu

RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Joker

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol Mixer

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol multiplier

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol respin

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol mystery

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Popis funkce criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč



Pandora

Pandora je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**.

Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol wild

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

Box Pandora

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	5x	500 000 Kč		
	4x	128 000 Kč		
	3x	16 000 Kč		
	2x	8 000 Kč		
	KOMBINACE SYMBOLŮ VYHRÁVÁ			
MYSTERY	8 000 Kč–105 000 Kč			

	ŘETĚZÍCÍ SE WILD NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU KLÍČ				
	5x	256 000 Kč		5x	256 000 Kč
	4x	32 000 Kč		4x	32 000 Kč
	3x	12 000 Kč		3x	12 000 Kč
2x	6 000 Kč	2x		6 000 Kč	

	5x	64 000 Kč		5x	128 000 Kč
	4x	12 000 Kč		4x	16 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč

	5x	16 000 Kč		5x	32 000 Kč
	4x	6 000 Kč		4x	8 000 Kč
	3x	3 000 Kč		3x	4 000 Kč

	5x	4 000 Kč		5x	8 000 Kč
	4x	2 000 Kč		4x	4 000 Kč
	3x	1 000 Kč		3x	2 000 Kč

R.U.R.

R.U.R. je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony R.U.R. v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Wild symbol

Symbol WILD (Teleport) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

WILD

3x

4x

5x

MULTIPLIER

5x

256 000 Kč

4x

64 000 Kč

3x

12 000 Kč

2x

6 000 Kč

5x

500 000 Kč

4x

128 000 Kč

3x

16 000 Kč

2x

8 000 Kč

5x

64 000 Kč

4x

12 000 Kč

3x

6 000 Kč

2x

3 000 Kč

5x

128 000 Kč

4x

16 000 Kč

3x

8 000 Kč

2x

4 000 Kč

4x

16 000 Kč

3x

6 000 Kč

2x

3 000 Kč

4x

32 000 Kč

3x

8 000 Kč

2x

4 000 Kč

4x

4 000 Kč

3x

2 000 Kč

2x

1 000 Kč

4x

8 000 Kč

3x

4 000 Kč

2x

2 000 Kč

Slot Birds

Slot Birds je 5válcová hra s 243 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

Symbol Sup

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol Mystery

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol Bonus

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Popis funkce criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce symbolu scatter

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 299 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

		FREE SPINS	
5x		30	
4x		20	
3x		10	
SCATTER			
		5x	150 000 Kč
		4x	25 000 Kč
		3x	10 000 Kč
		5x	56 000 Kč–192 000 Kč
		4x	24 000 Kč–96 000 Kč
		3x	8 000 Kč–56 000 Kč
		5x	50 000 Kč
		4x	15 000 Kč
		3x	7 000 Kč
		5x	15 000 Kč
		4x	7 000 Kč
		3x	4 000 Kč
		5x	4 000 Kč
		4x	2 000 Kč
		3x	1 000 Kč
		5x	8 000 Kč
		4x	4 000 Kč
		3x	2 000 Kč

Smiling Joker II

Smiling Joker II je 3válcová hra se 27 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v

tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Joker

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 272 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 3x 10 000 Kč	 3x 80 000 Kč 1x Zdvojnásobí výhru v linii
 3x 8 000 Kč	 3x 8 000 Kč
 3x 5 000 Kč	 3x 5 000 Kč
 3x 2 000 Kč	 3x 2 000 Kč
 3x 1 000 Kč	

Turbo Slots

Turbo Slots je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Wild symbol

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

 WILD		 MULTIPLIER			
		3x	4x	5x	
					
	5x	256 000 Kč		5x	500 000 Kč
	4x	64 000 Kč		4x	128 000 Kč
	3x	12 000 Kč		3x	16 000 Kč
	2x	6 000 Kč		2x	8 000 Kč
	5x	64 000 Kč		5x	128 000 Kč
	4x	12 000 Kč		4x	16 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč
	5x	16 000 Kč		5x	32 000 Kč
	4x	6 000 Kč		4x	8 000 Kč
	3x	3 000 Kč		3x	4 000 Kč
	5x	4 000 Kč		5x	8 000 Kč
	4x	2 000 Kč		4x	4 000 Kč
	3x	1 000 Kč		3x	2 000 Kč

War of the Titans

War of the Titans je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Trojzubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony WAR OF THE TITANS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol Trojzubec

Symbol WILD (Trojzubec) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD		 MULTIPLIER		
	5x 256 000 Kč 4x 64 000 Kč 3x 12 000 Kč 2x 6 000 Kč		5x 500 000 Kč 4x 128 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 8 000 Kč	
	5x 64 000 Kč 4x 12 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		5x 128 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 16 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		4x 32 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč 2x 1 000 Kč		4x 8 000 Kč 3x 4 000 Kč 2x 2 000 Kč	

Wild Fruits

Wild Fruits je 3válcová hra se 27 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Specifické funkce hry

Popis funkce criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na

každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol Košík

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 135 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	3x	10 000 Kč		
		WILD		
	3x	8 000 Kč		3x 5 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x 2 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x 1 000 Kč

Wooden Fruits

Atlantis je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony WOODEN FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**.

Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WOODEN FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Dřevorubec

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Popis funkce criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 135 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	3x	10 000 Kč		3x	10 000 Kč
	3x	8 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x	2 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x	1 000 Kč

Horus Eye

Horus Eye je 3válcová hra se 27 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol wild

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol randomizer

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol multiplier

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol respin

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol mystery

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Popis funkce criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné

definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

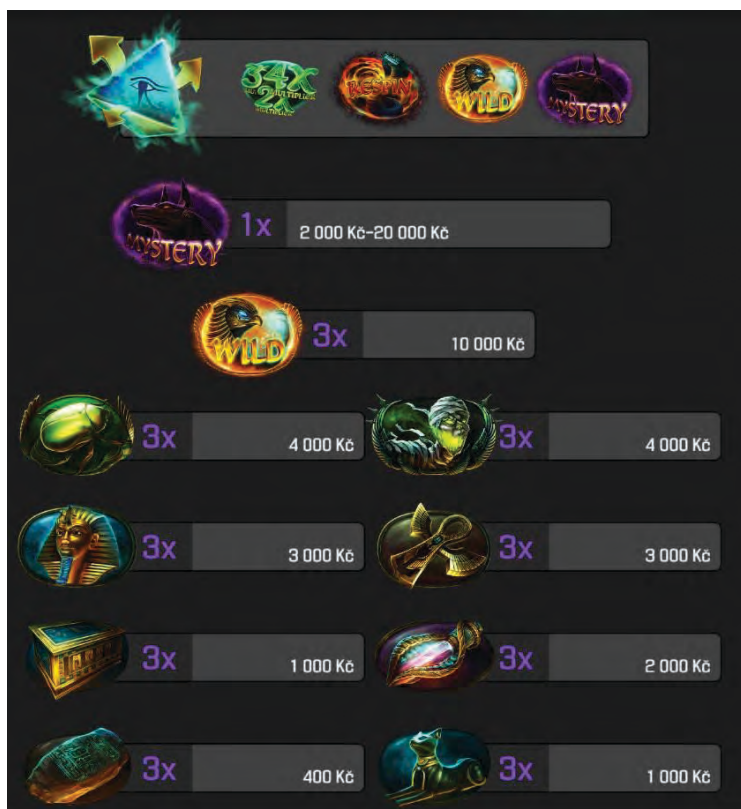
Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



1x	2 000 Kč–20 000 Kč
3x	10 000 Kč
3x	4 000 Kč
3x	4 000 Kč
3x	3 000 Kč
3x	3 000 Kč
3x	1 000 Kč
3x	2 000 Kč
3x	400 Kč
3x	1 000 Kč

Rich Fish

Rich Fish je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v

tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Wild symbol

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

				
		5x 256 000 Kč 4x 32 000 Kč 3x 12 000 Kč 2x 6 000 Kč		
		5x 64 000 Kč 4x 12 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		
		5x 16 000 Kč 4x 6 000 Kč 3x 3 000 Kč		
		5x 4 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 000 Kč		

Gangster World

Gangster World je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné

na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol wild

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Vyřazení symbolem wild

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

Exploze symbolem molotov

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

Sražení symbolu gangsterem - Batsmash

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Brokovnice

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Symbol Wanted

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasy jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce symbolu scatter

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 BONUS	TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.	 WILD	KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.
	5x 80 000 Kč 4x 32 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 8 000 Kč		5x 200 000 Kč 4x 60 000 Kč 3x 40 000 Kč 2x 20 000 Kč
	5x 16 000 Kč 4x 6 000 Kč 3x 2 000 Kč		5x 32 000 Kč 4x 8 000 Kč 3x 4 000 Kč
	5x 4 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 000 Kč		5x 8 000 Kč 4x 4 000 Kč 3x 1 000 Kč

Crystal Miners

Crystal Miners je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol bonus

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol bonus wild

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může vytvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol wild

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce respin

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce swap

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce mining

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Popis funkce symbolu scatter

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 WILD	Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS.	 BONUS	5x 15 4x 10 3x 5 Random appear wild každé bonusové otočení.	 WILD
	5x 5 000 Kč 4x 1 000 Kč 3x 400 Kč		5x 200 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 1 600 Kč	
	5x 3 600 Kč 4x 800 Kč 3x 400 Kč		5x 10 000 Kč 4x 1 200 Kč 3x 400 Kč	
	5x 3 200 Kč 4x 600 Kč 3x 200 Kč		5x 3 600 Kč 4x 800 Kč 3x 400 Kč	
	5x 3 000 Kč 4x 400 Kč 3x 200 Kč		5x 3 000 Kč 4x 400 Kč 3x 200 Kč	

Blood Revival

Blood Revival je 5válcová hra se 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu

BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol wild

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce scatter

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 250 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

KAŽDÝ
SYMBOL WILD
V LINII NÁSOBÍ
VÝHRU 2X.

5x	200 000 Kč
4x	60 000 Kč
3x	40 000 Kč
2x	20 000 Kč

TŘI SYMBOLY
BONUS SPOUŠTÍ
BONUSOVOU HRU
S EXTRA
VÝHROU.

5x	80 000 Kč
4x	32 000 Kč
3x	16 000 Kč
2x	8 000 Kč

5x	32 000 Kč
4x	16 000 Kč
3x	8 000 Kč

5x	24 000 Kč
4x	8 000 Kč
3x	4 000 Kč

5x	16 000 Kč
4x	6 000 Kč
3x	2 000 Kč

5x	8 000 Kč
4x	4 000 Kč
3x	1 000 Kč

5x	4 000 Kč
4x	2 000 Kč
3x	1 000 Kč

Golden Treasure

Golden Treasure je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**.

Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol bonus

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoliv na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Popis funkce symbolu scatter

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 BONUS	5x	50 000 Kč		5x	40 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	10 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x	4 000 Kč
	5x	100 000 Kč		5x	40 000 Kč
	4x	40 000 Kč		4x	10 000 Kč
	3x	10 000 Kč		3x	4 000 Kč
	5x	40 000 Kč		5x	100 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	40 000 Kč
	3x	4 000 Kč		3x	10 000 Kč
	5x	1 000 000 Kč		5x	40 000 Kč
	4x	200 000 Kč		4x	10 000 Kč
	3x	20 000 Kč		3x	4 000 Kč
				2x	1 000 Kč

Smiling Joker

Smiling Joker je 3válcová hra se sedmadvaceti výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Joker

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyjde-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Popis funkce criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 135 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

	3x	10 000 Kč		
Sázka 10 Kč mění symbol Joker na Wild				
	3x	8 000 Kč		3x 5 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x 2 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x 1 000 Kč

Apollo European Roulette

Apollo European Roulette je internetová technická hra.

Cíl hry

Apollo European Roulette je internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka **START**. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedí“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



Výherní poměry a výherní tabulka

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.

Sázky	
Druh sázky	Kurz
Přímá sázka - 1 číslo	36
Dělená sázka - 2 čísla	18
Sázka na uličku - 3 čísla	12
Rohová sázka - 4 čísla	9
Sázka na řadu – 6 čísel	6
Sázka na tucet – 12 čísel	3
Sázka na sloupec – 12 čísel	3
Červená / Černá – 18 čísel	2
Sudá / Lichá – 18 čísel	2
Nízká / Vysoká – 18 čísel	2

Typy sázek

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.

- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDOVNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35

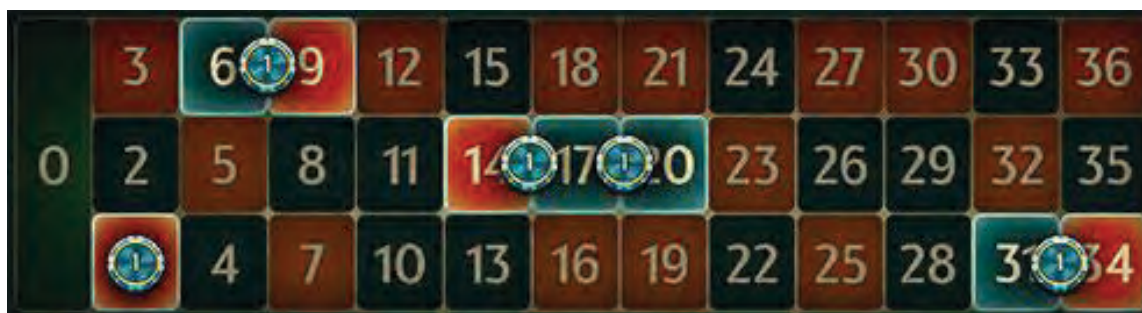


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
-----------	-------------	-----------------

Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
-------------------	---	-----------------------------

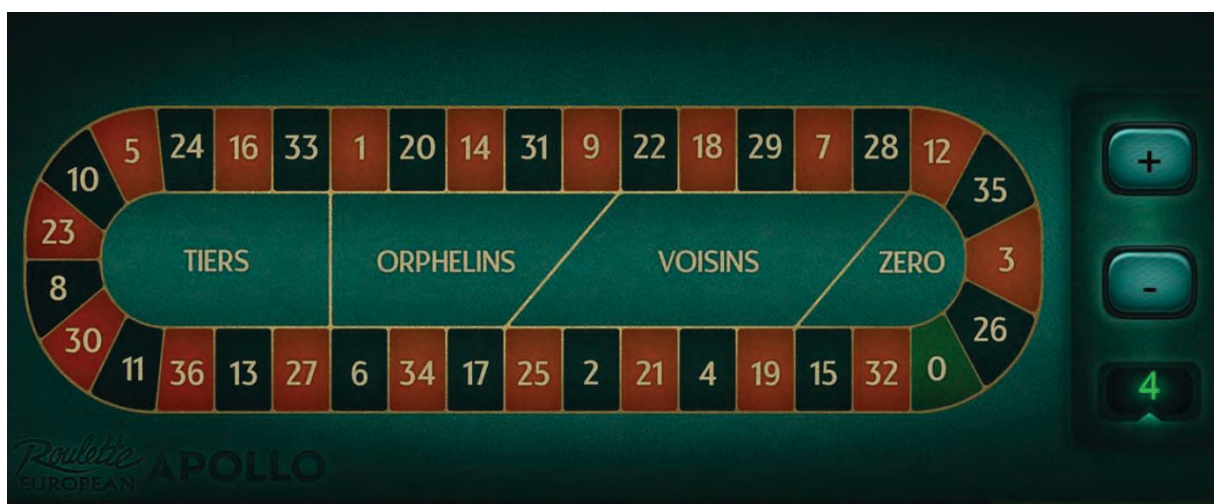


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 36 000 Kč

Výherní podíl – 97,3 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 48 600 Kč

Turbo Slots 81

Turbo Slots 81 je 4válcová hra s 81 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol multiplier wild

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Popis funkce criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Symbol Wild

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 320 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 EVERY MULTIPLIER WILD SYMBOL IN A PAYLINE DOUBLES UP THE WINNINGS	 WILD SYMBOL CAN REPLACE ANY OTHER SYMBOL
 4x 160 000,00 Kč 3x 16 000,00 Kč	 4x 60 000,00 Kč 3x 6 000,00 Kč
 4x 40 000,00 Kč 3x 4 000,00 Kč	 4x 4 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč
 4x 4 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč	 4x 4 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč
 4x 4 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč	 4x 2 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč

Slot Birds 81

Slot Birds 81 je 4válcová hra s 81 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol Sup

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol Mystery

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol Bonus

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Popis funkce criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce symbolu scatter

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 320 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	4x	20
	3x	10
	SCATTER	
	8x	EVERY WILD SYMBOL IN A PAYLINE DOUBLES UP THE WINNINGS
	4x	
	2x	
	4x	20 000,00 Kč - 80 000,00 Kč
	3x	5 000,00 Kč - 15 000,00 Kč
	SCATTER	
	4x	180 000,00 Kč
	3x	18 000,00 Kč
	4x	40 000,00 Kč
	3x	4 000,00 Kč
	4x	2 000,00 Kč
	3x	1 000,00 Kč
	4x	4 000,00 Kč
	3x	1 000,00 Kč

Sizzle Fire

Sizzle Fire je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Popis funkce symbolu scatter

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <table> <tr><td>5x</td><td>100 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>40 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	100 000,00 Kč	4x	40 000,00 Kč	3x	10 000,00 Kč	 <table> <tr><td>5x</td><td>500 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>200 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>20 000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	500 000,00 Kč	4x	200 000,00 Kč	3x	20 000,00 Kč		
5x	100 000,00 Kč														
4x	40 000,00 Kč														
3x	10 000,00 Kč														
5x	500 000,00 Kč														
4x	200 000,00 Kč														
3x	20 000,00 Kč														
 <table> <tr><td>5x</td><td>40 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>4 000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	40 000,00 Kč	4x	10 000,00 Kč	3x	4 000,00 Kč	 <table> <tr><td>5x</td><td>100 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>40 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	100 000,00 Kč	4x	40 000,00 Kč	3x	10 000,00 Kč		
5x	40 000,00 Kč														
4x	10 000,00 Kč														
3x	4 000,00 Kč														
5x	100 000,00 Kč														
4x	40 000,00 Kč														
3x	10 000,00 Kč														
 <table> <tr><td>5x</td><td>40 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>4 000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	40 000,00 Kč	4x	10 000,00 Kč	3x	4 000,00 Kč	 <table> <tr><td>5x</td><td>40 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>4 000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	40 000,00 Kč	4x	10 000,00 Kč	3x	4 000,00 Kč		
5x	40 000,00 Kč														
4x	10 000,00 Kč														
3x	4 000,00 Kč														
5x	40 000,00 Kč														
4x	10 000,00 Kč														
3x	4 000,00 Kč														
 <table> <tr><td>5x</td><td>50 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>2 000,00 Kč</td></tr> </table> Tři až pět symbolů SCATTER kdekoliv na obrazovce utvoří výherní kombinaci	5x	50 000,00 Kč	4x	10 000,00 Kč	3x	2 000,00 Kč	 <table> <tr><td>5x</td><td>40 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>4 000,00 Kč</td></tr> <tr><td>2x</td><td>1 000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	40 000,00 Kč	4x	10 000,00 Kč	3x	4 000,00 Kč	2x	1 000,00 Kč
5x	50 000,00 Kč														
4x	10 000,00 Kč														
3x	2 000,00 Kč														
5x	40 000,00 Kč														
4x	10 000,00 Kč														
3x	4 000,00 Kč														
2x	1 000,00 Kč														

Occultum 81

Occultum 81 je 4válcová hra s 81 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol modrý wild

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Symbol červený wild

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce kouzlo

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče.

Kouzlo vyvolání

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

Kouzlo třídění

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních liniích.

Kouzlo náhodných wildů

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

Modré kolo štěstí

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

Červené kolo štěstí

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Popis funkce criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné

definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 343 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč



Boofa

Boofa je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Sphinx

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

Aset Bonus

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Symbol Scarab

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepříjde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

Scarab Bonus

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol Kniha

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim Bonus

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

5x	200 000,00 Kč
4x	20 000,00 Kč
3x	2 000,00 Kč

5x	500 000,00 Kč
4x	100 000,00 Kč
3x	10 000,00 Kč
2x	1 000,00 Kč

5x	200 000,00 Kč
4x	40 000,00 Kč
3x	4 000,00 Kč
2x	500,00 Kč

5x	75 000,00 Kč
4x	10 000,00 Kč
3x	3 000,00 Kč
2x	500,00 Kč

5x	15 000,00 Kč
4x	4 000,00 Kč
3x	500,00 Kč

5x	10 000,00 Kč
4x	2 500,00 Kč
3x	500,00 Kč

Pinky Cat

Pinky Cat je 5válcová hra s 11 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol bonus

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol wild

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

Speciální bonus

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

Ninja Mouse

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místo propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místo propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

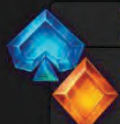
Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

Multiplier			Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.	
	    =16x	VÝHRA		
	   =8x	VÝHRA		
	  =4x	VÝHRA		
	 =2x	VÝHRA		

	5x	30	VOLNÁ OTOČENÍ
	4x	20	
	BONUS	3x	

	5x	256 000,00 Kč		5x	500 000,00 Kč
	4x	32 000,00 Kč		4x	128 000,00 Kč
	3x	12 000,00 Kč		3x	16 000,00 Kč
	2x	3 000,00 Kč		2x	4 000,00 Kč

	5x	32 000,00 Kč		5x	16 000,00 Kč
	4x	8 000,00 Kč		4x	6 000,00 Kč
	3x	4 000,00 Kč		3x	3 000,00 Kč

	5x	4 000,00 Kč		5x	8 000,00 Kč
	4x	2 000,00 Kč		4x	4 000,00 Kč
	3x	1 000,00 Kč		3x	2 000,00 Kč

	Náhodně odstraní některé symboly a dojde k propadu nových symbolů	
---	--	---

	Náhodně zamění některé symboly za symbol WILD	
---	---	---

Zelené Dobrodružství 81

Zelené Dobrodružství 81 je 4válcová hra s 18 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ZELENÁ KUŽELKA), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony ZELENÉ DOBRODRUŽSTVÍ 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ZELENÉ DOBRODRUŽSTVÍ 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol červená kuželka (multiplier wild)

Symbol WILD ČERVENÁ KUŽELKA (MULTIPLIER WILD) má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Bonusová zelená kuželka (wild)

Symbol ZELENÁ KUŽELKA (WILD) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4. Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol ZELENÁ KUŽELKA na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol ZELENÁ KUŽELKA může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol ZELENÁ KUŽELKA se na válci roztáhne na výšku.

Popis funkce criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 320 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	KAŽDÝ SYMBOL MULTIPLIER WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X				WILD SYMBOL NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY		
							
	4x	160 000,00 Kč			4x	60 000,00 Kč	
	3x	16 000,00 Kč			3x	6 000,00 Kč	
	4x	40 000,00 Kč			4x	4 000,00 Kč	
	3x	4 000,00 Kč			3x	1 000,00 Kč	
	4x	4 000,00 Kč			4x	4 000,00 Kč	
	3x	1 000,00 Kč			3x	1 000,00 Kč	
	4x	4 000,00 Kč			4x	2 000,00 Kč	
	3x	1 000,00 Kč			3x	1 000,00 Kč	

Woodenmatic

Woodenmatic je 3válcová hra s 27 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony WOODENMATIC v hlavním menu – nabídka her. Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Dřevorubec

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-cross

Criss-cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 135 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

	3x	10 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	8 000 Kč		3x	2 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x	1 000 Kč
	3x	2 000 Kč			

Sunset Hotline

Sunset Hotline je 4válcová hra s 81 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony SUNSET HOTLINE v hlavním menu – nabídka her. Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Cashback bonus

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-cross

Criss-cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 174 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

 4x 150 000,00 Kč	 4x 10 000,00 Kč
 4x 10 000,00 Kč	 4x 2 000,00 Kč
 4x 2 000,00 Kč	 4x 1 000,00 Kč
 4x 1 000,00 Kč	 4x 1 000,00 Kč

Rich Kittens

Rich Kittens je 4válcová hra s 81 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her. Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**.

Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

Symbol Wild

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-cross

Criss-cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

Multiplier			
		=8x	VÝHRA
		=4x	VÝHRA
		=2x	VÝHRA
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.			
	4x	160 000,00 Kč	
	3x	16 000,00 Kč	
	4x	60 000,00 Kč	
	3x	6 000,00 Kč	
		4x	2 000,00 Kč
		3x	1 000,00 Kč

Gladorius

Gladorius je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu TRUHLA a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony GLADORIUS v hlavním menu – nabídka her. Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem

tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

Symbol Truhla

Výherní linie symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a v e chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

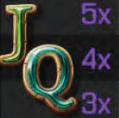
Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

		5x	500 000,00 Kč
		4x	128 000,00 Kč
		3x	16 000,00 Kč
		2x	8 000,00 Kč
		KOMBINACE SYMBOLŮ VYHRÁVÁ	
		MYSTERY 8 000,00 Kč-105 000,00 Kč	
		ŘETĚZÍCÍ SE WILD NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU KLÍČ	
		5x	256 000,00 Kč
		4x	32 000,00 Kč
		3x	12 000,00 Kč
		2x	6 000,00 Kč
		5x	64 000,00 Kč
		4x	12 000,00 Kč
		3x	6 000,00 Kč
		2x	3 000,00 Kč
		5x	128 000,00 Kč
		4x	16 000,00 Kč
		3x	8 000,00 Kč
		2x	4 000,00 Kč
		5x	16 000,00 Kč
		4x	6 000,00 Kč
		3x	3 000,00 Kč
		5x	32 000,00 Kč
		4x	8 000,00 Kč
		3x	4 000,00 Kč
		5x	4 000,00 Kč
		4x	2 000,00 Kč
		3x	1 000,00 Kč
		5x	8 000,00 Kč
		4x	4 000,00 Kč
		3x	2 000,00 Kč

Smiling 1Lnr

Smiling 1Lnr je 3válcová hra s 1 výherní linií.

Cíl hry

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň. Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING 1LINR v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING 1-LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Joker a bonusová výhra

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

Bonusová výhra a progress bar

Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování násobiče 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 101 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

 Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.		 3x 20000,00 Kč	
3x 1000,00 Kč		 3x 10000,00 Kč	
 3x 5000,00 Kč		 3x 3000,00 Kč	
 3x 2000,00 Kč		 3x 1000,00 Kč	

Golden Age Multireels

Golden Age Multireels je 3 až 5válcová hra s 27 až 243 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platen pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE MULTIREELS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE MULTIREELS je tří až pětiválcová hra, v níž se sází nejméně na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

Specifické funkce hry

Přepínání režimu hry

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců: tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií: 27, 81, nebo 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Přepínání nemá vliv na ověřený výherní podíl.

Symbol Wild a funkce Respin

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne, a po přičtení výhry, dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

Funkce Criss-cross

Criss-cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud je Wild součástí výherní linie, kromě výhry dostáváš další spin zadarmo.

5x

3 REELS

-

4 REELS

-

5 REELS

120 000 Kč

4x

-

50 000 Kč

30 000 Kč

3x

20 000 Kč

20 000 Kč

10 000 Kč

ACTIVE

5x

3 REELS

-

4 REELS

-

5 REELS

25 000 Kč

4x

-

20 000 Kč

10 000 Kč

3x

10 000 Kč

10 000 Kč

5 000 Kč

ACTIVE

5x

3 REELS

-

4 REELS

-

5 REELS

15 000 Kč

4x

-

10 000 Kč

8 000 Kč

3x

5 000 Kč

5 000 Kč

3 000 Kč

ACTIVE

5x

3 REELS

-

4 REELS

-

5 REELS

10 000 Kč

4x

-

8 000 Kč

4 000 Kč

3x

4 000 Kč

4 000 Kč

2 000 Kč

ACTIVE

5x

3 REELS

-

4 REELS

-

5 REELS

5 000 Kč

4x

-

4 000 Kč

2 000 Kč

3x

2 000 Kč

2 000 Kč

1 000 Kč

ACTIVE

5x

3 REELS

-

4 REELS

-

5 REELS

5 000 Kč

4x

-

4 000 Kč

2 000 Kč

3x

3 000 Kč

2 000 Kč

1 000 Kč

ACTIVE

5x

3 REELS

-

4 REELS

-

5 REELS

2 000 Kč

4x

-

2 000 Kč

1 000 Kč

3x

1 000 Kč

1 000 Kč

400 Kč

ACTIVE

Falcon God

Falcon God je 3válcová hra s 27 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce

výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol wild

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol randomizer

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol multiplier

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol respin

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol mystery

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Popis funkce criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

											
		1x		2 000 Kč–20 000 Kč							
		3x		10 000 Kč							
		3x		4 000 Kč				3x		4 000 Kč	
		3x		3 000 Kč				3x		3 000 Kč	
		3x		1 000 Kč				3x		2 000 Kč	
		3x		400 Kč				3x		1 000 Kč	

Happy Nuts

Falcon God je 3válcová hra s 27 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony HAPPY NUTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol wild

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

Režim Bonus

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2–1250. V režimu bonus platí sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5–25 násobek sázky.

Popis funkce symbol Scatter

SCATTER symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem SCATTER symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Popis funkce criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



Scary Night

Scary Night je 4válcová hra s až 81 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris funkce

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Criss-cross funkce

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85–99%

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

	 = 8x	VÝHRA	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
	 = 4x	VÝHRA	
	 = 2x	VÝHRA	
MULTIPLIER WILD			

	4x	160 000,00 Kč		4x	60 000,00 Kč
	3x	16 000,00 Kč		3x	6 000,00 Kč

	4x	40 000,00 Kč		4x	4 000,00 Kč
	3x	4 000,00 Kč		3x	1 000,00 Kč

	4x	2 000,00 Kč			
	3x	1 000,00 Kč			

Clownfish

Clownfish je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Bonus

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

Symbol Klaun

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

			FREE SPINS
	5x	250 000 Kč	15
	4x	20 000 Kč	15
	3x	5 000 Kč	15
	2x	2 000 Kč	
	5x	500 000 Kč	
	4x	300 000 Kč	
	3x	50 000 Kč	
	2x	2 000 Kč	
NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ PEREL			
	5x	150 000 Kč	
	4x	25 000 Kč	
	3x	5 000 Kč	
	2x	400 Kč	
	5x	80 000 Kč	
	4x	20 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	5x	50 000 Kč	
	4x	15 000 Kč	
	3x	3 000 Kč	
	5x	25 000 Kč	
	4x	10 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	2x	400 Kč	

Aztec Mystery

Aztec Mystery je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Wild symbol

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

Symbol Scatter

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8–30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

	5x	30 000,00 Kč	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.
	4x	10 000,00 Kč	
	3x	2 000,00 Kč	
	2x	600,00 Kč	

	9x	2 000,00 Kč	30	7 až 9 symbolů SCATTER spouští bonusovou hru s otočeními zdarma.
	8x	2 000,00 Kč	15	
	7x	2 000,00 Kč	8	

	5x	1 600,00 Kč
	4x	800,00 Kč
	3x	400,00 Kč
	2x	200,00 Kč

	5x	1 400,00 Kč
	4x	800,00 Kč
	3x	400,00 Kč
	2x	200,00 Kč

	5x	1 400,00 Kč
	4x	800,00 Kč
	3x	400,00 Kč

	5x	1 200,00 Kč
	4x	800,00 Kč
	3x	400,00 Kč

	5x	1 000,00 Kč
	4x	600,00 Kč
	3x	200,00 Kč

	5x	800,00 Kč
	4x	400,00 Kč
	3x	200,00 Kč

	5x	600,00 Kč
	4x	400,00 Kč
	3x	200,00 Kč

Red Evil

Red Evil je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol Truhla

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim Bonus

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5–20násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50–150násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší. Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5–250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

 Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS.			 Tři bonusové symboly spouští bonusovou hru. Bonusový symbol je SCATTER, nemusí být tedy součástí výherní linie. Bonusová hra se skládá ze tří úrovní: První úroveň - hráč si vybírá jednu ze čtyř truhlic ukrývajících kredit. Druhá úroveň - hráč si vybírá jednu ze tří truhlic ukrývajících násobek jenž znásobí dosavadní výhru. Třetí úroveň - hráč si vybírá jednu ze dvou truhlic, kde může navíc získat mimořádnou výhru.		
	5x	25 000,00 Kč		5x	100 000,00 Kč
	4x	10 000,00 Kč		4x	40 000,00 Kč
	3x	5 000,00 Kč		3x	20 000,00 Kč
				2x	10 000,00 Kč
	5x	5 000,00 Kč		5x	10 000,00 Kč
	4x	2 000,00 Kč		4x	4 000,00 Kč
	3x	1 000,00 Kč		3x	2 000,00 Kč

Frutiki Tribe

Frutiki Tribe je 4válcová hra s 81 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

Specifické funkce hry

Wild symbol

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Funkce Criss-cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

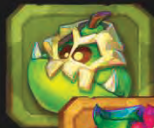
Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

	 = 8x	VÝHRA	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
	 = 4x	VÝHRA	
	 = 2x	VÝHRA	
MULTIPLIER WILD			

	4x	60 000,00 Kč		4x	160 000,00 Kč
	3x	6 000,00 Kč		3x	16 000,00 Kč

 	4x	4 000,00 Kč		4x	40 000,00 Kč
	3x	1 000,00 Kč		3x	4 000,00 Kč

	4x	2 000,00 Kč	 	4x	4 000,00 Kč
	3x	1 000,00 Kč		3x	1 000,00 Kč

Lucky Chessmate

Lucky Chessmate je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Královna Černá a Královna Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za

sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Hra má dva Wild symboly. Symbol WILD Královna Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Královna Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

Symbol Random Appear

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim Bonus

Herní symboly se můžou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Královna, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu. Bonusová hra probíhá zcela automaticky a není nutná interakce hráče. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

- **Knight Random Appear**

Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezce a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

- **Bishop Random Appear**

Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

- **Rook Random Appear**

Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

- **Queen Random Appear**

Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

- **King Random Appear**

Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

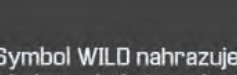
Maximální výhra – 320 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

 WILD	5x	40 000,00 Kč	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol stejné barvy.	
	4x	20 000,00 Kč		
	3x	10 000,00 Kč		
 WILD	5x	40 000,00 Kč	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol stejné barvy.	
	4x	20 000,00 Kč		
	3x	10 000,00 Kč		
	5x	100 000,00 Kč		
	4x	40 000,00 Kč		
	3x	20 000,00 Kč		
	2x	10 000,00 Kč		
	5x	20 000,00 Kč		
	4x	10 000,00 Kč		
	3x	5 000,00 Kč		
	5x	20 000,00 Kč		
	4x	10 000,00 Kč		
	3x	5 000,00 Kč		
	5x	10 000,00 Kč		
	4x	5 000,00 Kč		
	3x	2 000,00 Kč		
	5x	5 000,00 Kč		
	4x	2 000,00 Kč		
	3x	1 000,00 Kč		

Roboland

Roboland je 5válcová hra s 15 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace

nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony ROBOLAND v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol Bonus

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Symbol Scatter

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

 Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS.	
 3x 10 VOLNÁ OTOČENÍ	
 5x 250 000,00 Kč 4x 100 000,00 Kč 3x 40 000,00 Kč 2x 20 000,00 Kč	 5x 500 000,00 Kč 4x 200 000,00 Kč 3x 50 000,00 Kč 2x 30 000,00 Kč
 5x 150 000,00 Kč 4x 60 000,00 Kč 3x 30 000,00 Kč 2x 10 000,00 Kč	 5x 100 000,00 Kč 4x 40 000,00 Kč 3x 20 000,00 Kč 2x 10 000,00 Kč
 5x 10 000,00 Kč 4x 2 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč	 5x 40 000,00 Kč 4x 10 000,00 Kč 3x 5 000,00 Kč

Golden Basket 27

Golden Baskett 27 je 3válcová hra s 27 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Košík

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss Cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 135 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka

	3x	10 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	8 000 Kč		3x	2 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x	1 000 Kč
	3x	2 000 Kč			

Golden Age 27

Golden Age 27 je 3válcová hra s 27 výherními liniemi.

Cíl hry

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích.

Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Clover

Symbol CLOEVER může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol CLOEVER nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol CLOEVER nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol CLOEVER ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

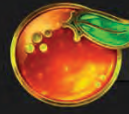
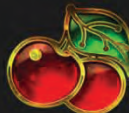
Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 - 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

 WILD 2x	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.
3x	200 000,00 Kč
	3x
	100 000,00 Kč
	3x
	50 000,00 Kč
	3x
	20 000,00 Kč
	3x
	5 000,00 Kč
	3x
	2 000,00 Kč
	3x
	400,00 Kč

QuickSticks

QuickSticks je 5válcová hra s 20 výherními liniemi

Cíl hry

Cílem hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „symbolem Wild“ a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání hry

Hra je aktivována výběrem ikony QuickSticks v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, Sázka (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka Menu a Start. Dlouhým stiskem tlačítka Start se spustí režim Autostart. Sázející klikem na pole Sázka, nebo v Menu hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Bonus a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol Wild násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (v případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

Freespiny

Symbol Bonus je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů Bonus kdekoli na válcích, spustí se Freespiny s 10 volnými zatočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nijak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol Scatter

Scatter symbol je speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem Scatter symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů Scatter symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se Scatter symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 250 000 Kč

Výherní podíl – 85 – 99%

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.	
WILD		
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.	
BONUS		
ZÁKLADNÍ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	200 000,00 Kč	
4x	60 000,00 Kč	2x 4x
3x	40 000,00 Kč	2x 4x
 2x	20 000,00 Kč	2x
BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	200 000,00 Kč	
4x	60 000,00 Kč	2x
3x	40 000,00 Kč	2x 4x
2x	20 000,00 Kč	2x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	80 000,00 Kč	2x
 4x	32 000,00 Kč	2x 4x
3x	16 000,00 Kč	2x 4x
2x	8 000,00 Kč	2x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	32 000,00 Kč	2x 4x
 4x	16 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	8 000,00 Kč	2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	24 000,00 Kč	2x 4x 8x
 4x	8 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	4 000,00 Kč	2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
 5x	16 000,00 Kč	2x 4x 8x
4x	6 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	2 000,00 Kč	2x 4x

Oldskool Spin 81

Oldskool Spin 81 je 4válcová hra s 81 výherními liniemi.

Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tři na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem Wild a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládání

Hra je aktivována výběrem ikony Oldskool Spin 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, Sázka (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka Menu a Start. Dlouhým stiskem tlačítka Start se spustí režim Autostart. Sázející klikem na pole Sázka, nebo v Menu hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Oldskool Spin 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol Wild součástí výherní linie, násobí každý symbol Wild výhru za tuto linii 2x.

Criss – Cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 200 000 Kč

Výherní podíl – 85 – 99%

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.



MULTIPLIER WILD



VÝHRA



VÝHRA



VÝHRA

Symbol WILD
nahrazuje jakýkoli
symbol. Každý
symbol WILD
obsažený ve výherní
linii násobí výhru 2x.

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	160 000,00 Kč	-
	3x	16 000,00 Kč	2x 4x

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	60 000,00 Kč	2x
	3x	6 000,00 Kč	2x 4x

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	40 000,00 Kč	2x 4x
	3x	4 000,00 Kč	2x 4x

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x

		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	2 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x

TurboKick

TurboKick je 5válcová hra s 11 výherními liniemi.

Cíl

Cílem hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených zástupným symbolem Wild a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Zástupným symbolem je symbol Wild, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Bonus. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Ovládání

Hra je aktivována výběrem ikony TurboKick v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, Sázka (celková sázka na všechny výherní linie) a tlačítka Menu, Automatické hry, Start, Volba výše sázky a Zapnutí/vypnutí zvuku. Sázející klikem na tlačítko Volba výše sázky navolí požadovanou celkovou sázku do hry. Kliknutím na tlačítko zatočené šipky dojde k roztočení válců. Kliknutím na tlačítko spojených dvou šipek dojde ke spuštění autostartu.

TurboKick je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild se náhodně objeví na obrazovce, náhodně se odrazí od některých symbolů, než dojde k jeho konečnému umístění. Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu Bonus a pomáhá tak vytvořit výherní kombinace.

Funkce Penalta

V případě, že hráči padnou symboly Penalta, hráč získává speciální bonusovou funkci. Hráč má možnost vybrat, kam střelí brankáři míč. Pod každým místem v bráně se skrývá odlišná výše výhry. Míč však může chytnout brankář, čímž hráč nezíská žádnou výhru. V této bonusové funkci má hráč tři pokusy a jeho interakce nemají vliv na výslednou výši výhry, ani výherní podíl.

Bonusová volná zatočení

Symbol Bonus je Scatter. Symbol Bonus se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly Bonus, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných zatočení. Volná zatočení končí ve chvíli, kdy hráč postupně na válcích obdrží dva symboly Žlutá karta a poté jeden symbol Červená karta. V bonusovém režimu nejsou aktivní symboly Kopačky, Rukavice, Dres, Penalta a Bonus.

Symbol Žlutá a Červená karta

Symboly Žlutá karta a Červená karta neutváří výherní kombinace, objevují se na válcích samostatně jako Scatter. Symboly Žlutá karta a Červená karta jsou aktivní pouze v bonusových volných zatočení. Dva symboly Žlutá karta a následně jeden symbol Červená karta po sobě ukončují bonusová volná zatočení. Každý symbol Žlutá karta kdekoli na válcích násobí výhry na obrazovce 2x. Každý symbol Červená karta kdekoli na válcích násobí dané výhry na obrazovce 4x.

Symbol Penalta

Symbol Penalta je Scatter a objevuje se pouze na 1., 3., a 5. válci. Tři symboly Penalta spouští bonusovou funkci Penalta.

Funkce symbolu Scatter

Scatter symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem Scatter symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů Scatter symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se Scatter symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 200 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3x	1.000 Kč
4x	2.000 Kč
5x	5.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3x	1.000 Kč
4x	2.000 Kč
5x	5.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3x	1.000 Kč
4x	2.000 Kč
5x	5.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3x	2.000 Kč
4x	5.000 Kč
5x	10.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3x	2.000 Kč
4x	5.000 Kč
5x	10.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3x	2.000 Kč
4x	5.000 Kč
5x	10.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3x	5.000 Kč
4x	10.000 Kč
5x	20.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3x	10.000 Kč
4x	20.000 Kč
5x	50.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

2x	10.000 Kč
3x	20.000 Kč
4x	50.000 Kč
5x	100.000 Kč



Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce a nahradí některé symboly.



V případě, že hráči padnou tři symboly PENALTY, hráč získává speciální bonus.



Symbol BONUS je aktivní pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otočení.



Symbol ŽLUTÁ KARTA je scatter a je aktivní pouze v bonusové části s volnými otočeními. Symbol neutváří výherní linii.



Symbol ČERVENÁ KARTA je scatter a je aktivní pouze v bonusové části s volnými otočeními. Symbol neutváří výherní linii.

Blissful Jack 40

Blissful Jack 40 je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Cíl

Cílem hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených zástupným symbolem Wild a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládaní

Hra je aktivována výběrem Blissful Jack 40 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, Sázka (celková sázka na všechny výherní linie) a tlačítka Menu, Automatické hry, Start, Volba výše sázky a Zapnutí/vypnutí zvuku. Sázející klikem na tlačítko Volba výše sázky navolí požadovanou celkovou sázku do hry. Kliknutím na tlačítko zatočené šipky dojde k roztočení válců. Kliknutím na tlačítko spojených dvou šipek dojde ke spuštění autostartu.

Blissful Jack 40 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Bonus

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů Bonus rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet volných zatočení dle výherní tabulky. Symbol Bonus nedává žádnou jinou výhru.

Symbol Bonus Wild

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Bonus.

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Bonus.

Symbol Mystery

Padne-li linie symbolů Mystery, hráč obdrží výhru v rozsahu dle výherní tabulky.

Funkce symbolu Scatter

Scatter symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená, není podmíněna výskytem Scatter symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů Scatter symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se Scatter symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 200 000 Kč

Výherní podíl – 85–99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <table><tr><th colspan="2">ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</th></tr><tr><th colspan="2">VÝHRA</th></tr><tr><td>3x</td><td>200 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>1.000 Kč</td></tr><tr><td>5x</td><td>4.000 Kč</td></tr></table>	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		VÝHRA		3x	200 Kč	4x	1.000 Kč	5x	4.000 Kč	 <table><tr><th colspan="2">ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</th></tr><tr><th colspan="2">VÝHRA</th></tr><tr><td>3x</td><td>200 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>1.000 Kč</td></tr><tr><td>5x</td><td>4.000 Kč</td></tr></table>	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		VÝHRA		3x	200 Kč	4x	1.000 Kč	5x	4.000 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA																					
VÝHRA																					
3x	200 Kč																				
4x	1.000 Kč																				
5x	4.000 Kč																				
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA																					
VÝHRA																					
3x	200 Kč																				
4x	1.000 Kč																				
5x	4.000 Kč																				
 <table><tr><th colspan="2">ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</th></tr><tr><th colspan="2">VÝHRA</th></tr><tr><td>3x</td><td>200 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>1.000 Kč</td></tr><tr><td>5x</td><td>4.000 Kč</td></tr></table>	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		VÝHRA		3x	200 Kč	4x	1.000 Kč	5x	4.000 Kč	 <table><tr><th colspan="2">ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</th></tr><tr><th colspan="2">VÝHRA</th></tr><tr><td>3x</td><td>200 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>1.000 Kč</td></tr><tr><td>5x</td><td>4.000 Kč</td></tr></table>	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		VÝHRA		3x	200 Kč	4x	1.000 Kč	5x	4.000 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA																					
VÝHRA																					
3x	200 Kč																				
4x	1.000 Kč																				
5x	4.000 Kč																				
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA																					
VÝHRA																					
3x	200 Kč																				
4x	1.000 Kč																				
5x	4.000 Kč																				
 <table><tr><th colspan="2">ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</th></tr><tr><th colspan="2">VÝHRA</th></tr><tr><td>3x</td><td>400 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>2.000 Kč</td></tr><tr><td>5x</td><td>8.000 Kč</td></tr></table>	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		VÝHRA		3x	400 Kč	4x	2.000 Kč	5x	8.000 Kč	 <table><tr><th colspan="2">ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</th></tr><tr><th colspan="2">VÝHRA</th></tr><tr><td>3x</td><td>400 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>2.000 Kč</td></tr><tr><td>5x</td><td>8.000 Kč</td></tr></table>	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		VÝHRA		3x	400 Kč	4x	2.000 Kč	5x	8.000 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA																					
VÝHRA																					
3x	400 Kč																				
4x	2.000 Kč																				
5x	8.000 Kč																				
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA																					
VÝHRA																					
3x	400 Kč																				
4x	2.000 Kč																				
5x	8.000 Kč																				
 <table><tr><th colspan="2">ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</th></tr><tr><th colspan="2">VÝHRA</th></tr><tr><td>3x</td><td>1.000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>3.000 Kč</td></tr><tr><td>5x</td><td>12.000 Kč</td></tr></table>	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		VÝHRA		3x	1.000 Kč	4x	3.000 Kč	5x	12.000 Kč	 <table><tr><th colspan="2">ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</th></tr><tr><th colspan="2">VÝHRA</th></tr><tr><td>3x</td><td>1.000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>4.000 Kč</td></tr><tr><td>5x</td><td>20.000 Kč</td></tr></table>	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		VÝHRA		3x	1.000 Kč	4x	4.000 Kč	5x	20.000 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA																					
VÝHRA																					
3x	1.000 Kč																				
4x	3.000 Kč																				
5x	12.000 Kč																				
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA																					
VÝHRA																					
3x	1.000 Kč																				
4x	4.000 Kč																				
5x	20.000 Kč																				
 <table><tr><th colspan="2">ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</th></tr><tr><th colspan="2">VÝHRA</th></tr><tr><td>3x</td><td>2.000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>10.000 Kč</td></tr><tr><td>5x</td><td>50.000 Kč</td></tr></table>	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		VÝHRA		3x	2.000 Kč	4x	10.000 Kč	5x	50.000 Kč	 <table><tr><th colspan="2">ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</th></tr><tr><th colspan="2">VÝHRA</th></tr><tr><td>3x</td><td>200 Kč - 3.000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>1.000 Kč - 13.000 Kč</td></tr><tr><td>5x</td><td>4.000 Kč - 50.000 Kč</td></tr></table>	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		VÝHRA		3x	200 Kč - 3.000 Kč	4x	1.000 Kč - 13.000 Kč	5x	4.000 Kč - 50.000 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA																					
VÝHRA																					
3x	2.000 Kč																				
4x	10.000 Kč																				
5x	50.000 Kč																				
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA																					
VÝHRA																					
3x	200 Kč - 3.000 Kč																				
4x	1.000 Kč - 13.000 Kč																				
5x	4.000 Kč - 50.000 Kč																				
 <table><tr><th colspan="2">ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</th></tr><tr><th colspan="2">VOLNÁ OTOČENÍ</th></tr><tr><td>3x</td><td>10</td></tr><tr><td>4x</td><td>20</td></tr><tr><td>5x</td><td>30</td></tr></table>	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		VOLNÁ OTOČENÍ		3x	10	4x	20	5x	30											
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA																					
VOLNÁ OTOČENÍ																					
3x	10																				
4x	20																				
5x	30																				

Joker Double 27

Joker Double 27 je 4válcová hra s 27 výherními liniemi.

Cíl

Cílem hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, nebo nahrazených zástupným symbolem Wild a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Zástupný symbol je symbol Wild, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Ovládaní

Hra je aktivována výběrem ikony Joker Double 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, Sázka (celková sázka na všechny výherní linie) a tlačítka Menu, Automatické hry, Start, Volba výše sázky a Zapnutí/vypnutí zvuku. Sázející klikem na tlačítko Volba výše sázky navolí požadovanou celkovou sázku do hry. Kliknutím na tlačítko zatočené šipky dojde k roztočení válců. Kliknutím na tlačítko spojených dvou šipek dojde ke spuštění autostartu.

Joker Double 27 je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v 27 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo od prvního válce zprava za sebou tři shodné symboly.

Specifické funkce hry

Symbol Wild

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu Bonus.

Symbol Bonus

Symbol Bonus je Scatter. Tři symboly Bonus spouští bonusovou hru s 10 volnými zatočeními. V bonusové hře je možné získat další symboly Bonus a tím získat dalších 10 volných zatočení.

Criss – Cross

Criss-Cross je možné volně přeložit jako "každý s každým". Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Funkce symbolu Scatter

Scatter symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem Scatter symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů Scatter symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se Scatter symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 200 000 Kč

Výherní podíl – 85 – 99%

Statistická průměrná hodinová prohra – 18 000 – 270 000 Kč

Výherní tabulka

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

3x50.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

3x2.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

3x4.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

3x4.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

3x6.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

3x2.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

3x8.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

3x50.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

3x20.000 Kč



ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

VOLNÁ OTOČENÍ

3x12.000 Kč

10

4x20.000 Kč

10

Apollo Line – e-gaming

- Blazing Reels
- Flaming Spins
- Nice Price
- Nightmare Squad
- Primal Age
- Rich Garden
- Triple Wild Seven 5 Reels
- Woodwose's Magic
- After Dark
- Big Show
- Black Pearl
- Criss Cross
- Double Game 2
- Double Game
- Farmer Jack
- Ferris Wheel
- Frozy Fruits
- Fruit Blaster
- Fruit Bomb
- Fruit Jack
- Frutty Lab
- Hunters Dream 2
- Jewels Quest 2
- Multi 5
- Multiplay 81
- Multiplay Hot
- Persian Nights
- Pirate Adventures
- Pixi Fall
- Seasons
- Space Adventure
- Sticky Four
- Super Reels Deluxe
- Superstar 27
- Tornado Bill
- Treasure Box 2
- Triple Wild Seven
- Wild Cookies
- Wild Flame Sevens
- Yellow Dragon
- Savana Sunrise Deluxe
- Treasure of Asgard
- 4Spin
- Apparatus
- Apparatus 2

- Might of Light
- Mountain Legends
- Mountain Legends 2
- Multi Spin
- Sand's Treasure
- Sticky Fruits
- Vigorous Knights

Blazing Reels

Blazing Reels je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Wild Symbol

Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

Scatter symbol

3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 90 - 98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000 – 180 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Sedmička Divoký symbol	200	80	8
	Hrozen	80	16	4
	Švestka	40	8	4
	Meloun	40	8	4
	Pomeranč	20	4	2
	Citrón	20	4	2
	Třešně	20	4	2
	Hvězda Scatter symbol	4000	160	40

Flaming Spins

Flaming Spins je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne

vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Wild Symbol

Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

Bonus scatter symbol

3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci. 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 90,5 - 98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000 – 171 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Sedmička	1500	100	25	5
	Hrozen	250	50	20	
	Meloun	250	50	20	
	Bar	100	25	10	

	Švestka	50	15	5	
	Pomeranč	50	15	5	
	Citrón	50	15	5	
	Třešně	50	15	5	
	ZVONY Scatter symbol	1000	200	30	
	HVĚZDA Scatter symbol			200	

Nice Price

Nice Price je 4válcová hra s 81 výherními liniemi.

Cíl hry

3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace dosažené na běžné a bonusové linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačením horního nebo spodního trojúhelníku tlačítka [SÁZKA] se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících kotoučů při každém stisknutí tlačítka [START], nebo pokud je aktivován režim automatické hry [AUTOSTART].

Pokud se na kotoučích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Wild symbol

Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie již je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 200 000 Kč

Výherní podíl – 94 - 99 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000 – 108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	7 (Sedmička)	800	80
	Meloun	300	30
	Hrozny	200	20
	Švestka	20	5
	Citrón	20	5
	Pomeranč	20	5
	Třešně	20	5

	BAR	10	5
---	-----	----	---

Nightmare Squad

Nightmare Squad je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů „**NÁHROBNÍ KÁMEN**“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočení zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 symbolů „**MYSTERY**“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští bonusovou funkci, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 400 000 Kč

Výherní podíl – 94 - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000 – 108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Fester Divoký symbol	1000	300	200
	Krvavá Mary	500	200	100
	Casper	400	160	80
	Frankenstein	160	80	40
	A Eso	120	40	20
	K Král	80	30	10
	Q Královna	80	30	10
	J Kluk	40	20	5

	10 Desítka	40	20	5
	9 Devítka	20	10	5

Primal Age

Primal Age je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry



Scatter symbol

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace již je součástí x2.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 400 000 Kč

Výherní podíl – 94 - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000 – 108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Pražlověk	1000	400	100	20
	Mamut	800	200	80	10
	Kanec	100	40	15	-
	Pták	50	20	10	-
	Eso	30	20	5	-
	Král	30	20	5	-
	Královna	20	10	5	-
	Kluk	20	10	5	-
	Desítka	15	10	5	-

	Devítka	15	10	5	-
---	----------------	----	----	---	---

Rich Garden

Rich Garden je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry



Scatter symboly – vozík a košík

Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.

Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94 - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000 – 108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Zahradník	2500	125	25	5
	Hrozny	350	60	20	-
	Borůvka	350	60	20	-
	Pomeranč	100	20	10	-
	Citrón	75	15	5	-
	Jahoda	75	15	5	-
	Hruška	75	15	5	-
	Jablko	75	15	5	-
	Vozík	500	100	25	-
	Košík	-	-	100	-

Triple Wild Seven 5 Reels

Triple Wild Seven 5 Reels je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry



Scatter symbol – Zvony a hvězda

3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 90 - 98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000 – 180 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Meloun	2500	125	25	5
	Zlatý BAR	350	60	20	-
	Stříbrný BAR	350	60	20	-
	Bronzový BAR	100	20	10	-
	Pomeranč	75	15	5	-
	Švestka	75	15	5	-
	Třešně	75	15	5	-
	Citrón	75	15	5	-
	ZVONY Scatter symbol	500	100	25	-
	HVĚZDA Scatter symbol	-	-	100	-

Woodwose's Magic

Woodwose's Magic je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válce nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

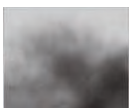
Specifické funkce hry

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuální otočky bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci jsou drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÉ OTOČENÍ ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 400 000 Kč

Výherní podíl – 94 - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000 – 108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Vlk	1000	300	200	100
	Muflon	400	160	80	40
	Rys	160	80	40	-
	Zajíc	120	40	20	-
	A (Eso)	80	30	10	-
	K (Král)	80	30	10	-
	Q (Královna)	40	20	5	-
	J (Kluk)	40	20	5	-

	10 (Desítka)	20	10	5	-
	9 (Devítka)	20	10	5	-

After Dark

After Dark je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA

4x VÝHRA

X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94 - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000 – 108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	x
 A (Eso)	16	6	3	x

 K (Král)	16	6	3	x
 Q (Královna)	8	4	2	x
 J (Kluk)	8	4	2	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

Big Show

Big Show je 3válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry



Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě *mystery* symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část *divokého* symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkrátí výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetíny			
Multiplikátor výhry	3x	2x	1x

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



3 mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnot je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 314 000 Kč

Výherní podíl – 94 - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000 – 108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 Zvonky (Mystery symbol)	2–100
 77 (Dvojitá sedmička)	100
 Melouny	60
 Hrozny	20
 Švestky	8

	Pomeranče	6
	Citróny	4
	Třešně	2

Black Pearl

Black Pearl je 5válcová hra s 9 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA.

Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Dva a více bonusových *scatter* symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.

V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 180 Kč

Maximální výhra – 486 000 Kč

Výherní podíl – 94% - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 9 720 – 19 440 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Černá perla s nápisem Divoký symbol	1 000	750	200	x
		5x	4x	3x	2x
	Černá perla v mušli Scatter symbol	500	20	5	2
	Mořský koník	750	125	25	x
	Chobotnice Písmeno „A“ (Eso)	400	100	20	x

	Želva Písmeno „K“ (Král)	250	75	15	x
	Krab Písmeno „Q“ (Královna)	125	50	10	x
	Delfin Písmeno „J“ (Kluk)	100	25	10	x
	Ryba Číslo „10“ (Desítka)	100	25	5	x
	Medúza Číslo „9“ (Devítka)	100	25	5	2

Criss Cross

Criss Cross je 3válcová hra s 27 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Scatter symbol



Bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 300 Kč

Maximální výhra – 486 000 Kč

Výherní podíl – 94 - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 16 200 – 32 400 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		9x	3x
	Šťastné sedmičky	1 620	60
	Melouny	1 080	40
	Hrozny	540	20
	Švestky	432	16
	Pomeranče	432	16
	Hvězdy	432	8
	Citróny	108	2
	Třešně	108	2

Double Game 2

Double Game 2 je 5válcová hra s dvaceti výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol



Symbol "WILD" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažená u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3 násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoli symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 300 000 Kč

Výherní podíl – 94 - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000 – 108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Červená sedmička	200	60	40	20
 Zlatá sedmička	80	32	16	8
 Meloun	32	16	8	x
 Hrozen	24	8	4	x
 Švestka	16	6	2	x
 Pomeranč	16	6	2	x
 Citrón	8	4	1	x
 Třešně	8	4	1	x
 Zlatý BAR	4	2	1	x

 Stříbrný BAR	4	2	1	x
---	---	---	---	---

Double Game

Double Game je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

SCATTER SYMBOL

Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažená u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3 násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového



otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94 - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 27 000 – 54 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Červená sedmička	1 000	200	20	x
	Meloun	100	40	10	x
	Hrozen	100	40	10	x
	Švestka	40	10	4	x
	Pomeranč	40	10	4	x
	Citrón	40	10	4	x
	Třešně	40	10	4	1

Farmer Jack

Farmer Jack je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra na každé aktivní výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázka je volena na jednu linii, kdy celková sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Celková sázka do hry je zobrazena v poli SÁZKA. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 40. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol



Symbol "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového "scatter" symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Scatter symbol



Symbol "KOLEČKO" (Bonus) je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 400 Kč

Maximální výhra – 400 000 Kč

Výherní podíl – 94 - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 21 600 - 43 200 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Farmer Jack (Divoký symbol)	1 000	200	50
 Kůň	400	100	25
	5x	4x	3x
 Kráva	400	100	25
 Prase	250	75	20
 Kuře	250	75	20
 A (Eso)	150	50	5
 K (Král)	150	50	5
 Q (Královna)	100	20	5
 J (Kluk)	100	20	5
 10 (Desítka)	100	20	5
 9 (Devítka)	100	20	5

Ferris Wheel

Atlantis je 4válcová hra s 256 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybrán náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD", a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

Parametry hry

Maximální sázka – 900 Kč

Maximální výhra – 457 200 Kč

Výherní podíl – 94 - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 48 600 – 97 200 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
--	----	----

	Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
	Červená sedmička	100	8
	Švestka	32	6
	Pomeranč	8	4
	Meloun	8	3
	Citrón	6	3
		4x	3x
	Hrozen	4	1
	Třešně	2	1

Frozzy Fruits

Frozzy Fruits je 5válcová hra s 36 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V

případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii mohou násobit výhru až 81x.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 200 000 Kč

Výherní podíl – 94 - 97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000 – 108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lucky Seven Šťastná sedmička	100	40	20
 Zvonky	80	32	16
 Meloun	32	16	8
 Hrozny	24	8	4
 Švestky	16	6	2
 Pomeranč	16	6	2
 Citrón	8	4	1
 Třešně	4	2	1

Fruit Blaster

Fruit Blaster je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol

Bonusový scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lucky Seven	15	10	5
 Meloun	10	5	2
 Hrozny	10	5	2
 Švestka	4	3	1
 Pomeranč	4	3	1
 Třešně	3	2	1
 Citrón	3	2	1

Fruit Bomb

Fruit Bomb je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva

doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 90–98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000-180 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Šťastná sedmička	500	100	10
 Meloun	100	30	6
 Hrozen	50	10	3
 Švestka	40	10	3

 Pomeranč	30	5	2
 Citrón	30	5	2
 Třešně	10	5	2

Fruit Jack

Fruit Jack je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol

Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoli výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol

Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Dárková krabice Bonusový scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 Šťastná hvězda „Mystery” symbol	20–250 (náhodná výhra)	5–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)
 Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
 Červená „Sedmička”	100	20	5
 Zlatá „Sedmička”	100	20	5
 Zvony	60	15	5
 Hrozen	40	10	2

 Meloun	40	10	2
 Pomeranč	20	5	1
 Švestka	20	5	1
 Citrón	20	5	1
 Třešně	20	5	1

Frutty Lab

Frutty Lab je 4válcová hra s 256 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 200 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Pomeranč	4	1
	Citrón	4	1
	Švestka	4	1
	Třešně	4	1
	BAR	2	1

Hunter's Dream 2

Hunter's Dream 2 je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	lovec	vlk	bizon	orel	A, K	Q, J	10, 9
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 400 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x

	Lovec	200	60	40	20
	Vlk	80	32	16	8
	Bizon	32	16	8	x
	Orel	24	8	4	x
	A (Eso)	16	6	2	x
	K (Král)	16	6	2	x
	Q (Královna)	8	4	1	x
	J (Kluk)	8	4	1	x
	10 (Desítka)	4	2	1	x
	9 (Devítka)	4	2	1	x

Jewel Quest 2

Jewel Quest 2 je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol

Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zlatá totemová maska	15	10	5

 A (Eso)	10	5	2
 K (Král)	10	5	2
 Q (Královna)	4	3	1
 J (Kluk)	4	3	1
 10 (Desítka)	3	2	1
 9 (Devítka)	3	2	1

Multi 5

Multi 5 je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli

výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly

Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 250 000 Kč

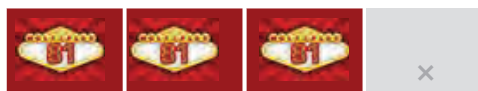
Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Červená sedmička	200	160	40
	Žlutá sedmička	160	60	16
	Dolar	40	16	6
	Červený BAR	6	4	1
	Modrý BAR	6	4	1
	Stříbrný BAR	4	2	1



Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 200 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Citrón	4	1
	Švestka	4	1
	Třešně	4	1
	Pomeranč	4	1
	BAR	2	1

Multiplay Hot

Multiplay Hot je 4válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány

pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA 2x				VÝHRA 4x			
MULTI PLAY	x	x	x	MULTI PLAY	MULTI PLAY	x	x
VÝHRA 8x							
MULTI PLAY	MULTI PLAY	MULTI PLAY	x				

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Švestka	4	1
	Pomeranč	4	1
	Citrón	4	1
	Třešně	4	1
	BAR	2	1

Persian Nights

Persian Nights je 5válcová hra s 50 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní

kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter bonus symbol

Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 205 000 Kč

Výherní podíl – 75 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 450 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Šejk	100	60	40	20
 Fatima	60	32	16	8
 Šavle	32	16	8	×
 Aladin	24	8	4	×
 A (Eso)	16	6	2	×

 K (Král)	16	6	2	×
 Q (Královna)	8	4	1	×
 J (Kluk)	8	4	1	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	×

Pirate Adventures

Pirate Adventures je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci, která může být rozšířena o další shodné symboly na čtvrtém a pátém válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii

násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter bonus symbol

Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předeheru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď

Když předeheru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď

Když předeheru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

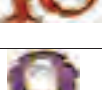
Maximální výhra – 400 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Pirát	200	60	40	20
 Pirátská loď	80	32	16	8
 Truhlice	32	16	8	x
 Dělo	24	8	4	x
 A (Eso)	16	6	2	x
 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

Pixi Fall

Pixi Fall je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter bonus symbol

Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery Symbol

Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zelená příšera	15	10	5
 Žlutá příšera	15	10	5
 Fialová příšera	10	5	2
 Červená příšera	10	5	2
 Modrá příšera	10	5	2
 Oranžová příšera	10	5	2
 Pomeranč	4	3	1
 Švestka	4	3	1
 Hrozen	4	3	1
 Třešně	3	2	1
 Citrón	3	2	1
 Meloun	3	2	1

Seasons

Seasons je 5válcová hra s 50 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplácena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Wild Divoký symbol	250	50	10
 Zajíc	100	20	5

	Jelen	100	20	5
	Vlk	60	15	5
	Liška	60	15	5
	Divočák	40	10	2
	Medvěd	40	10	2
	A (Eso)	20	5	1
	K (Král)	20	5	1
	Q (Královna)	20	5	1
	J (Kluk)	20	5	1

Space Adventure

Space Adventure je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv

výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol

Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 300 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Mimozemšťan	200	60	40	20
 Kosmonaut	80	32	16	8
 Planeta	32	16	8	x
 Pistole	32	16	8	x
 Robot	24	8	4	x

	Družice	24	8	4	×
	A (Eso)	16	6	2	×
	K (Král)	16	6	2	×
	Q (Královna)	8	4	1	×
	J (Kluk)	8	4	1	×
	10 (Desítka)	4	2	1	×
	9 (Devítka)	4	2	1	×

Sticky Four

Sticky Four je 4válcová hra s 10 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 10 výherních linií.

Sticky free spins

Pokud je v průběhu hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s bonusovými otočeními. Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace, jinak se hra ukončí a hráč může zahájit další herní kolo. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 800 Kč

Maximální výhra – 480 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 43 200-86 400 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 A (Čaroděj)	60	10
 K (Král)	20	8
 Q (Královna)	8	4
 J (Rytíř)	8	4
 Piky	4	2
 Srdce	4	2

 Káry	2	1
 Kříže	2	1

Super Reels Deluxe

Super Reels Deluxe je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol

Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoli výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Super Respin Bonus

"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu

protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Parametry hry

Maximální sázka – 450 Kč

Maximální výhra – 495 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 24 300 – 48 600 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Mystery	5–50	1–10	0,20–2	x
 Wild (Divoký symbol)	50	10	2	x
 Modrý Superman	20	4	1	x
 Červený Superman	20	4	1	x
 Zlatý Superman	12	3	1	0,40
 Zelená Superžena	8	2	0,40	x
 Oranžová Superžena	8	2	0,40	x
 A (Eso)	4	1	0,20	x
 K (Král)	4	1	0,20	x
 Q (Královna)	4	1	0,20	x

 J (Kluk)	4	1	0,20	x
--	---	---	------	---

Super Star 27

Super Star 27 je 3válcová hra s 27 výherními liniemi.

Cíl hry

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery Symbol

Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v políčku KREDITY.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 150 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč / 20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
3x	 Super star Mystery symbol	4–150	40–1500
3x	 BAR	60	600
3x	 Joker Divoký symbol	60	600
3x	 Šťastná sedmička	60	600
3x	 Zvon	20	200
3x	 Meloun	20	200
3x	 Hrozen	8	80
3x	 Švestka	8	80
3x	 Pomeranč	4	40
3x	 Citrón	4	40
3x	 Třešně	4	40

Tornado Bill

Tornado Bill je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v divoký symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol

Symbol "FAST WIN" funguje jako tajemný (mystery) neboli náhodný symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

Scatter symbol

Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 400 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Pistole	200	60	40	20
 Klobouk	80	32	16	8
 Kaktus	32	16	8	x
 Lebka	24	8	4	x
 Keř	24	8	4	x
 A (Eso)	16	6	2	x
 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

Treasure Box 2

Treasure Box 2 je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým scatter symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Mystery symbol

Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Scatter symbol

Symbol "HVĚZDA" je scatter symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více scatter symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se scatter symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Parametry hry

Maximální sázka – 500 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 27 000 - 54 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Trezor Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
	Zlatá sedmička	1 000	200	20	x
	Meloun	100	40	10	x
	Hrozen	40	10	4	x
	Švestka	40	10	4	x
	Pomeranč	40	10	4	x
	Třešeň	40	10	4	1
	Hvězda Scatter symbol	50	10	2	x

Triple Wild 7

Triple Wild 7 je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "777" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 Zvonek Bonusový „scatter” symbol	2–100 (náhodná výhra)
 Wild 777 Divoký symbol	100
 Meloun	16
 Hrozny	8
 Švestka	4
 Pomeranč	3
 Citrón	2
 Třešně	2

Wild Cookies

Wild Cookies je 5válcová hra s 50 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Mystery symbol

Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol

Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 450 Kč

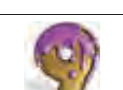
Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
	Mystery	20–250	5–50	1–10
	Wild	250	50	10
	Bonbón	100	20	5
	Zmrzlina	100	20	5
	Kobliha	60	15	5
	A (Eso)	40	10	2
	K (Král)	40	10	2
	Q (Královna)	20	5	1
	J (Kluk)	20	5	1
	10 (Desítka)	20	5	1
	9 (Devítka)	20	5	1

Wild Flame Sevens

Wild Flame Sevens je 3válcová hra s 27 výherními liniemi.

Cíl hry

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu (Raketa). Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.

Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 418 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 Ohnivá sedmička	100
 Červená sedmička	16
 Dolar	8
 Červený BAR	4
 Žlutá BAR	3
 Zelený BAR	2
 Třešně	1

Yellow Dragon

Yellow Dragon je 5válcová hra s 40 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně tři nebo více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedních válcích zleva a na 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka

START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "ŽLUTÝ DRAK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol

Symbol "MAHJONG" je tajemný mystery symbol. Minimálně tři a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol

Symbol "ZVONICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii.

Parametry hry

Maximální sázka – 450 Kč

Maximální výhra – 495 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 24 300–48 600 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Zvonice Bonus scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
	Mahjong Mystery symbol	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
	Žlutý drak Divoký symbol	50	10	2
	Gejša	20	4	1
	Vějíř	20	4	1
	Lotosový květ	12	3	1
	A (Eso)	8	2	0,40
	K (Král)	8	2	0,40
	Q (Královna)	4	1	0,20
	J (Kluk)	4	1	0,20
	10 (Desítka)	4	1	0,20
	9 (Devítka)	4	1	0,20

Savanna Sunrise Deluxe

Savanna Sunrise Deluxe je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol

Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro - 66 - účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 400 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lev	200	160	40
 Slon	160	60	16
 Nosorožec	40	16	6
 A (Eso)	6	4	1
 K (Král)	6	4	1
 Q (Královna)	4	2	1
 J (Kluk)	4	2	1

Treasures of Asgard

Treasures of Asgard je 5válcová hra s 20 výherními liniemi.

Cíl hry

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky.

Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol "LOKI" je divoký symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" (Asgard) a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 400 000 Kč

Výherní podíl – 94–97 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 54 000-108 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Odin	200	60	40	20
 Frigga	80	32	16	8
 Thor	32	16	8	x
 Freyja	24	8	4	x
 Fenrix Vlk	16	6	2	x
 Jörmungandr Mořský had	16	6	2	x
 A (Eso)	8	4	1	x
 K (Král)	8	4	1	x
 Q (Královna)	4	2	1	x
 J (Kluk)	4	2	1	x

4Spin

4SPIN je 4válcová hra s 10 výherními liniemi v základní hře. Hra obsahuje divoký symbol, symbol mystery a bonusovou hru s 10 volnými zatočeními.

Cíl hry

Všechny výherní kombinace jsou dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva, nebo zprava, podle výherní tabulky. Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS.

Mystery Symbol

3 symboly HVĚZDA na výherních pozicích tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

Bonus

3 symboly BONUS na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 420 000 Kč

Výherní podíl – 90–98%

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000 - 180 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 Červená sedmička	300
 Žlutá sedmička (Divoký symbol)	200
 Hvězda (Mystery symbol)	10–2 100
 Meloun	100
 Hrozny	80

	3x
 Švestka	40
 Pomeranč	40
 Citrón	20
 Třešně	10

Apparatus

APPARATUS je 5válcová hra (3 symboly na válec) s 30 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusová otočení zdarma s funkcí RESPIN.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit částku počínajíc od 5 Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 900 Kč na všech 30 aktivních výherních liniích.

Cíl hry

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Hráč má možnost nastavit si počet aktivních výherních linií. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

Bonusová hra

7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 900 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 90–98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 32 400 - 162 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 30 výherních liniích (300 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
	Růžový robot	500	200	100	50
	Žlutý robot	450	200	100	40
	Červený robot	400	150	80	X
	Zelený robot	300	150	80	X
	Modrý robot	250	150	60	X

		5x	4x	3x	2x
	A (eso)	200	100	40	X
	K (Král)	200	100	40	X
	Q (Královna)	150	80	20	X
	J (Kluk)	150	80	20	X
		9x	8x	7x	
	SCATTER	30 Bonusových zatočení zdarma	15 Bonusových zatočení zdarma	7 Bonusových zatočení zdarma	

Apparatus 2

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit částku počínajíc od 5 Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 1000 Kč na všech 50 aktivních výherních liniích.

Cíl hry

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

Bonusová hra

10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě, hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 90–98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000 - 180 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 50 výherních liniích (500 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100

		5x	4x	3x	2x
	Růžový robot	500	200	100	50
	Žlutý robot	450	200	100	40
	Červený robot	400	150	80	X
	Zelený robot	300	150	80	X
	Modrý robot	250	150	60	X
	A (eso)	200	100	40	X
	K (Král)	200	100	40	X
	Q (Královna)	150	80	20	X
	J (Klук)	150	80	20	X
		12x	11x	10x	
	SCATTER	30 Bonusových zatočení zdarma	15 Bonusových zatočení zdarma	7 Bonusových zatočení zdarma	

Might Of Light

MIGHT OF LIGHT je 5válcová hra (4 symboly na každém válci) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, funkci RESPIN a bonusovou hru.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu, který se počítá napříč všemi válci. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Respin (naskládáný 4x)

Pokud se na prvním válci objeví 4 symboly ZEUS, spustí se 2 respiny (dotočení) s cílem vyplnit válce 2, 3, 4 a 5 co nejvíce symboly ZEUS a WILD symbolu v průběhu těchto 2 dotočení.

Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu.

Scatter symbol

Pokud se objeví 3 Scatter symboly kdekoliv napříč všemi válci, získává hráč 10 bonusových zatočení zdarma. V průběhu těchto zatočení lze získat další bonusová zatočení, stejným způsobem. V průběhu bonusových zatočení je aktivní funkce RESPIN (symbol ZEUS). Bonusová hra je hrána za stejnou, neměnnou sázku, se kterou byla spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 92,5–98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000 - 135 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Zeus	35	13	5	1
	Poseidon	35	13	4	x
	Héra	35	13	4	x
	Demeter	35	13	4	x
	Hrom	35	10	3	x
	Trojzubec	35	10	3	x
	Hvězda chaosu	35	10	3	x

		5x	4x	3x	2x
	Luk	35	10	3	x
	A (Eso)	25	6	1	x
	K (král)	25	6	1	x
	Q (Královna)	25	6	1	x

Mountain Legends

MOUNTAIN LEGENDS je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "HORSKÝ VÝHLED", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	Medvěd	Vlk	Liška	Panter	Koza, Jelen	A, K	Q, J
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol „TÁBORÁK“ je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter Symbol

Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 400 000 Kč

Výherní podíl – 90–98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000 - 180 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Medvěd	1 000	300	200	100
	Vlk	400	160	80	40
	Liška	160	80	40	x
	Panter	120	40	20	x
	Koža	80	30	10	x
	Jelen	80	30	10	x
	A (Eso)	40	20	5	x
	K (Král)	40	20	5	x
	Q (Královna)	20	10	5	x
	J (Kluc)	20	10	5	x

Mountain Legends 2

MOUNTAIN LEGENDS 2 je 5válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol s extra multiplikátorem, bonusové otočky zdarma s funkcí respin.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na alespoň 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Scatter Symbol

Bonusový scatter symbol HORSKÝ VÝHLED se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajících volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Další 10 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát během již aktivní bonusové hry. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 250 000 Kč

Výherní podíl – 90–98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000 - 180 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Medvěd	2 000	1 600	400
	Vlk	1 600	600	160
	Liška	400	160	60
	Panter	60	40	10
	Koza	60	40	10
	A (Eso)	40	20	10
	K (Král)	40	20	10

Multi Spin

MULTI SPIN je 4válcová hra (3 symboly na válec). Hra obsahuje funkci EXTRA MULTIPLIKÁTOR.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva tvoří výherní kombinaci. Hra má 81 výherních kombinací. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Extra Multiplikátor

Každý symbol MULTI SPIN zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až šestinásobně (x2, x4, x6). Další dosažená výherní kombinace je násobena současnou hodnotou EXTRA MULTIPLIKÁTORU, poté se jeho hodnota vrátí na x1.

Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť, tak aby bylo možné multiplikátor nasbírat na všech možných hodnotách sázek.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 90–98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000 - 180 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná Sedmička	200	100
	Meloun	100	50
	Hrozen	40	25
	Švestka	40	25
	Pomeranč	20	5
	Citrón	20	5
	Třešně	15	5
	Bar	15	5

Sand's Treasure

SAND'S TREASURE je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký-scatter symbol GOLDEN SCARAB a bonusová otočení zdarma.

Cíl hry

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Bonusová hra

3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříč válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma. Předtím, než začne bonusová hra, hráč musí obdržet symbol Golden Bonus, který uděluje extra výhru během bonusové hry. Během bonusové hry se symbol Golden Bonus může rozšířit tak, aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se jako běžný symbol, ale i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích (rozšiřování je spuštěno pouze, pokud je přítomný dostatek symbolů k udělení výhry).

GOLDEN SCARAB nenahrazuje symbol Golden Bonus během bonusové hry. Během bonusové hry může být získáno dalších 10 bonusových roztočení zdarma se stejným symbolem Golden Bonus.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 90–98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000 - 180 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Horus	2 000	400	40	5
 Anubis	750	100	30	5
 Sobek	750	100	30	5
 A (Eso)	150	40	5	X
 K (Král)	150	40	5	X
 Q (Královna)	100	25	5	X
 J (Klук)	100	25	5	X
 10 (Desítka)	100	25	5	X
 Golden Scarab (Divoký scatter symbol)	2 000	200	20	X

	5x	4x	3x	2x
 Ra	2 500	1 000	100	10

Sticky Fruits

STICKY FRUITS je 4válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusovou hru STICKY FREE SPINS.

Cíl hry

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na

obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.

Sticky Free Spins

Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin). Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové zatočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak se hra přepne zpět do regulérní hry a hráč může pokračovat ve hře v dalším herním kole. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnota sázky v bonusové hře je stejná a neměnná, jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 90–98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000 - 180 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Sedmička	300	50
	Meloun	100	40
	Hrozen	40	20
	Švestka	40	20
	Pomeranč	20	10
	Citrón	20	10
	Třešeň	10	5
	Hvězda	10	5

Vigorous Knights

VIGOROUS KNIGHTS je 5válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, bonusová zatočení zdarma a rozšiřující se divoký symbol.

Cíl hry

Minimálně 2 shodné symboly tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

Bonusový Scatter Symbol

3 symboly BONUS napříč všemi válci spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

Bonusový Scatter Symbol

Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 90–98 %

Statistická průměrná hodinová prohra – 36 000 - 180 000 Kč

Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Rytíř	200	100	20	5
	Princezna	100	50	10	x
	Panoš	100	50	10	x
	Válečník	40	20	10	x
	Drak	40	20	10	x
	Žezlo	30	20	5	x
	Meč	30	20	5	x
	Cep	30	20	5	x
	A (Eso)	20	10	5	x
	K (Král)	20	10	5	x
	Q (Královna)	20	10	5	x

Apollo Line – Tom Horn

- Book of Spells
- Flaming Fruit
- Fire 'n' Hot
- Hot Blizzard
- Sherlock. A Scandal in Bohemia
- Diamond Hill
- 243 Crystal Fruits
- The Secret of Ba
- Hot 'n' Fruity
- Black Mummy
- Mine Mine Quest
- 243 Crystal Fruits Reversed

- Book of Spells
- Flaming Fruit
- Fire 'n' Hot
- Hot Blizzard
- Sherlock. A Scandal in Bohemia
- Diamond Hill
- 243 Crystal Fruits
- The Secret of Ba
- Hot 'n' Fruity
- Black Mummy

Book of Spells

Book of Spells je 5válcová hra s až 9 výherními liniemi.

Cíl hry

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava, s výjimkou scatter symbolu a speciálního rozšiřujícího se symbolu během roztočení zdarma, které jsou vypláceny kdekoli. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky na řadu výherními kombinacemi získanými během roztočení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají v celkovou vyhranou sumu. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka Vybrat a automaticky v režimu Automatická hra.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí pomocí tlačítek plus (+) a minus (-) celkovou sázku do hry. Na vás je, abyste zvolili, kolik vsadíte na řadu, přičemž výherních řad (dále jen řad), na které můžete vsadit, je až 9. Násobek částky SÁZKA počtem vsazených linií se rovná celkové sázce zobrazené v poli CELKOVÁ SÁZKA. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra. Na dotykových zařízeních najdete tlačítka Automatická hra v nastavení. Pokud použijete tlačítka Max. sázka, současný počet řad a výše sázky se změní na povolené maximum kreditů a řad pro danou hru. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet řad a vámi vybraná sázka na řadu. Válce se při udělení roztočení zdarma přestanou samy točit, případně režim automatické hry můžete kdykoli zastavit stiskem tlačítka Stop.

Specifické funkce hry

Divoký symbol

Symbol knihy kouzel je divoký symbol, který může nahradit jakýkoli jiný symbol za účelem zkompletování výherní kombinace. Za tři a více těchto symbolů bez ohledu na to, kde padnou, získáte roztočení zdarma. Pokud bude kombinace tvořena čistě divokými symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže divoké symboly na výherní řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si vybrat celkovou

výhru.

Roztočení zdarma

Pokud se po roztočení kdekoli na válcích objeví tři, čtyři nebo pět wild symbolů, získáte roztočení zdarma. Pokud získáte roztočení zdarma, objeví se kouzelná kniha a náhodně vybere jeden z herních symbolů, ze kterého se pouze po dobu funkce roztočení zdarma stane rozšiřující se symbol. Za speciální rozšiřující se symbol se nejdříve vyplácí jako za klasický symbol na aktivních výherních řadách. Když se ale na válcích objeví dostatek rozšiřujících se symbolů pro výhru, rozšíří se na všechny tři pozice na daném válci a budou vyplácet jako klasický symbol, ale i na nesousedících pozicích na všech aktivních výherních řadách. Speciální rozšiřující symbol nemůže být během roztočení zdarma nahrazen wild symbolem.

Roztočení zdarma se v této hře udělují po deseti. Při roztočeních zdarma se zachová výše sázky na řadu a počet řad jako v roztočení, které vedlo ke spuštění této funkce. Výplaty se vypočítávají sečtením všech výher získaných během roztočení zdarma. Roztočení zdarma mohou udělit další roztočení zdarma.

Parametry hry

Maximální sázka – 900 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 96,13 %

Nejvyšší hodinová prohra – 62 694 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Wild/Scatter		2x nh/10 Volných her	20x nh/10 Volných her	200x nh/10 Volných her
Čarodějnice	10x nl	100x nl	1000x nl	5000x nl
Kotlík	5x nl	50x nl	500x nl	2000x nl
Sklenička	5x nl	25x nl	100x nl	750x nl
Klobouk	5x nl	25x nl	100x nl	750x nl
K		5x nl	50x nl	150x nl
A		5x nl	50x nl	150x nl
10		5x nl	25x nl	100x nl
J		5x nl	25x nl	100x nl
Q		5x nl	25x nl	100x nl

nl= celková sázka na linii

nh = celková sázka na hru

Flaming Fruit

Flaming Fruit je 3válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

V této hře jsou vypláceny jen trojice. Výplata se vypočítává vynásobením sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají v celkovou vyhranou sumu. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka Vybrat.

Ovládání hry

Hra obsahuje 5 pevně daných výherních řad. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí pomocí tlačítek plus (+) a minus (-) celkovou sázku do hry. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit. Pokud použijete tlačítko Max. sázka, současná sázka se změní na maximální povolené maximum pro danou hru.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 64 000 Kč

Výherní podíl – 96 %

Nejvyšší hodinová prohra – 72 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x
77	64x n
Hvězdy	32x n
Melouny	24x n
Bar	24x n
Hrozny	14x n
Švestky	14x n
Pomeranče	6x n
Citrony	6x n
Třešně	6x n

n= celková sázka na hru

Fire 'n' Hot

Fire 'n' Hot je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava, s výjimkou scatter symbolu a speciálního rozšiřujícího se symbolu během roztočení zdarma, které jsou vypláceny kdekoli. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výhry z jednotlivých linií se sčítají v celkovou vyhranou sumu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky na řadu výherními kombinacemi získanými během roztočení. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka Vybrat a automaticky v režimu Automatická hra.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí pomocí tlačítek plus (+) a minus (-) celkovou sázku do hry. Hra obsahuje 5 pevně daných výherních řad a výše sázky je na vás. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra. Na dotykových zařízeních najdete tlačítko Automatická hra v nastavení. Pokud použijete tlačítko Max. sázka, současná sázka se změní na maximální povolené maximum pro danou hru. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraná sázka. Režim Automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop.

Specifické funkce hry

Wild symbol

Golden Seven je wild symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře s výjimkou scatter symbolu za účelem snazšího zkompletování výherních kombinací. Pokud se wild symbol objeví na více než jedné výherní řadě najednou, nahradí symboly na jednotlivých výherních řadách odděleně a výplaty za výherní kombinace proběhnou také odděleně. Pokud bude kombinace tvořena čistě wild symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže WILD symboly na výherní řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si vybrat celkovou výhru.

Bonusová hra

Když se kdekoli na válcích objeví tři a více scatter symbolů zlatých hvězd, spustí se bonusová hra. Během bonusové hry se pod každou hvězdou, která spustila tuto funkci, bude ukrývat jeden z herních symbolů. Na vás bude kliknutím vybrat jednu z hvězd a odhalit symbol, který se pod ní ukrývá. V této chvíli se všechny hvězdy, které tuto bonusovou hru spustily, promění na daný symbol a shoří v plamenech. Vaše bonusová výhra je výplata za danou kombinaci symbolů a bude přidána k vašim výhrám v daném zatočení.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 95,74 %

Nejvyšší hodinová prohra – 76 680 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Scatter (hvězda)				
Wild7				
7		20x n	200x n	800x n
Meloun		10x n	40x n	120x n
Hrozny		6x n	20x n	80x n
Švestka		4x n	10x n	40x n
Pomeranč		3x n	10x n	40x n
Citron		3x n	9x n	30x n
Třešeň	1x n	3x n	8x n	30x n
n = celková sázka na hru				

Hot Blizzard

Book of Spells je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava, s výjimkou scatter symbolu a speciálního rozšiřujícího se symbolu během roztočení zdarma, které jsou vypláceny kdekoli. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky na řadu výherními kombinacemi získanými během roztočení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají v celkovou vyhranou sumu. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka Vybrat a automaticky v režimu Automatická hra.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí pomocí tlačítek plus (+) a minus (-) celkovou sázku do hry. Hra obsahuje 5 pevně daných výherních řad a výše sázky je na vás. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra. Pokud použijete tlačítko Max. sázka, současná sázka se změní na maximální povolené maximum pro danou hru. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraná sázka. Režim Automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop.

Automat Hot Blizzard je obohacený o wild symbol a scatter symbol, který spouští roztočení zdarma.

Specifické funkce hry

Wild symbol

Modrá sedmička je wild symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře s výjimkou scatter symbolu za účelem snazšího zkompletování výherních kombinací. Pokud se wild symbol objeví na více než jedné výherní řadě najednou, nahradí symboly na jednotlivých výherních řadách odděleně a výplaty za výherní kombinace proběhnou také odděleně. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si vybrat celkovou výhru.

Roztočení zdarma

Hvězda je scatter symbol, a pokud na válcích padnou minimálně tři, získáte roztočení zdarma s násobitelem 3x. Roztočení zdarma probíhají po 10, 20 a 30 a využívají stejnou hodnotu sázky jako při roztočení, které danou funkci spustilo. Roztočení zdarma lze spustit znovu. Výplaty se vypočítávají sečtením všech výher získaných během roztočení zdarma.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 95,8 %

Nejvyšší hodinová prohra – 75 600 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Scatter		10 Volných her	20 Volných her	30 Volných her
Wild (Joker 7)				
7		20x n	200x n	1000x n
Meloun		10x n	20x n	100x n
Hrozny		5x n	10x n	50x n
Švestka		5x n	10x n	50x n
Pomeranč		2x n	5x n	20x n
Citron		2x n	5x n	20x n
Třešně	1x n	2x n	5x n	20x n

n= celková sázka na hru

Sherlok. A Scandal in Bohemia

Sherlock. A Scandal in Bohemia je 5válcová hra s 25 výherními liniemi.

Cíl hry

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava, s výjimkou scatter symbolu a speciálního rozšiřujícího se symbolu během roztočení zdarma, které jsou vypláceny kdekoli. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky na řadu výherními kombinacemi získanými během roztočení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají v celkovou vyhranou sumu. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka Vybrat a automaticky v režimu Automatická hra.

Ovládání hry

Výše sázky na 25 pevně daných výherních řad (zkráceně řad) je volitelná. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí pomocí tlačítek plus (+) a minus (-) celkovou sázku do hry. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízeních najdete automatickou hru v nastavení). Pokud použijete tlačítko Max. sázka (pouze u stolních počítačů), použije se automaticky namísto současné sázky maximální povolená sázka. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka. Válce se přestanou točit při spuštění roztočení zdarma nebo bonusových her, resp. režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop. Když po skončení automatické hry budete mít nějakou výhru, ta se nepřisazuje automaticky k vašemu zůstatku. Musíte kliknout na tlačítko Vybrat.

Specifické funkce hry

Wild symbol

Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře s výjimkou scatter symbolu za účelem snazšího zkompletování výherních kombinací.

Roztočení zdarma

Roztočení zdarma se spustí, pokud se na obrazovce objeví 3,4 nebo 5 scatter symbolů. Tyto symboly se mohou objevit na libovolné pozici jakéhokoli válce. Pokaždé, když k tomu dojde, spustí se roztočení zdarma a hráč vyhraje 10, 15 nebo 20 roztočení zdarma. Roztočení zdarma nelze znovu spustit. Při roztočeních zdarma se zachová výše sázky jako v roztočení, které vedlo ke spuštění této funkce.

Bonusová hra Paparazzi

Bonusová hra Paparazzi se spustí, pokud se na obrazovce objeví 3,4 nebo 5 bonusových symbolů Paparazzi. Tyto symboly se mohou objevit na libovolné pozici jakéhokoli válce. Když se to stane, spustí se vždy bonusová hra Paparazzi a hráč získá šanci na získání velké výhry.

Bonusová hra obsahuje čtyři úrovně. V první úrovni máte k dispozici čtyři možnosti pro výběr násobitele, který se uplatní na celkovou sázku hráče; ve druhé úrovni máte tři možnost; ve třetí dvě možnosti a ve čtvrté jednu možnost. V každé úrovni má hráč na výběr pouze jeden pokus. Při odhalení Paparazziho bonusová hra končí. Všechny násobitele vybrané v bonusové hře se sečtou, vynásobí se jimi celková sázka hráče a suma se přičte k celkovému zůstatku.

Bonusová hra Newspaper

Bonusová hra Newspaper se spustí, pokud se na obrazovce objeví 3,4 nebo 5 bonusových symbolů Newspaper. Tyto symboly se mohou objevit na libovolné pozici jakéhokoli válce. Když se to stane, spustí se vždy bonusová hra Newspaper a hráč získá šanci na získání velké výhry.

V bonusové hře je pouze jedna úroveň s šesti možnostmi. Každá z možností představuje určitou hodnotu násobitele. Bonusová hra končí, pokud se v novinách objeví kompromitující fotografie. Všechny násobitele získané v bonusové hře se sečtou, vynásobí se jimi celková sázka hráče a suma se přičte k celkovému zůstatku.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 150 000 Kč

Výherní podíl – 96 %

Nejvyšší hodinová prohra – 72 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
Scatter	10 Volných her	15 Volných her	20 Volných her
Wild			
Paparazzi bonus (Portrét Krále Bohemie)	až do 55x n	až do 75x n	až do 100x n
Novinový bonus (Portrét Sherlocka)	až do 25x n	až do 55x n	až do 75x n
Kompromitující fotografie	10x n	15x n	25x n
Sherlockov zápisník	5x n	10x n	15x n
Kožená taška s penězi	4x n	8x n	12x n
A	2x n	4x n	8x n
K	1x n	2x n	5x n
Q	1x n	2x n	5x n
10	0.5x n	1x n	2x n
J	0.5x n	1x n	2x n
9	0.2x n	0.5x n	1x n

n= celková sázka na hru

Diamond Hill

Diamond Hill je 5válcová hra s až 36 výherními liniemi.

Cíl hry

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky na řadu výherními kombinacemi získanými během roztočení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají v celkovou vyhranou sumu. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka Vybrat a automaticky v režimu Automatická hra. Automat Diamond Hill je obohacený o speciální wild symboly, které se náhodně mění na násobitele od 1x do 9x.

Ovládání hry

Sázka na 36 tras (zkráceně řad) je volitelná. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí pomocí tlačítek plus (+) a minus (-) celkovou sázku do hry. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízeních najdete automatickou hru v nastavení). Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka. Režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop. Když po skončení automatické hry budete mít nějakou výhru, ta se nepřipisuje automaticky k vašemu zůstatku. Musíte kliknout na tlačítko Vybrat.

Specifické funkce hry

Funkce wild násobitele

Když se po zastavení válců na 1. nebo na 5. válci objeví wild symboly, náhodně se změní na násobitel v rozmezí od 1x do 9x.

Každá výhra z řady zahrnující wild symboly násobí příslušnou výhru z řady odpovídajícím násobitelem zobrazeným namísto wild symbolu. V případě, že výhra z řady obsahuje dva wild symboly, znásobí se násobitelem zobrazeným namísto wild symbolu na 1. válci a násobitelem zobrazeným namísto wild symbolu na 5. válci.

Funkce opětovného roztočení

Funkce opětovného roztočení se spustí při získání libovolné výherní kombinace s wild symbolem. Když se na válcích objeví výherní kombinace, vyplatí se výhra a zamkne se na místě. Válce se roztočí a všechny nevýherní symboly se nahradí novými. Funkce opětovného roztočení bude pokračovat, dokud nezískáte novou výherní kombinaci. Následně funkce skončí.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 200 000 Kč

Výherní podíl – 96 %

Nejvyšší hodinová prohra – 72 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
Wild 1-9			
Červený diamant	15x n	20x n	50x n
Oranžový diamant	10x n	15x n	20x n
Zelený diamant	5x n	10x n	15x n
Fialový diamant	2x n	5x n	10x n
Růžový diamant	1x n	2x n	5x n
Modrý diamant	0.5x n	1x n	2x n
Světlemodrý diamant	0.2x n	0.5x n	1x n

n= celková sázka na hru

243 Crystal Fruits

243 Crystal Fruits je 5válcová hra s až 5 výherními liniemi.

Cíl hry

243 Crystal Fruits je přepracovaný tradiční pětiválcový automat s ovocem a fantastickými výplatami. Hra obsahuje pět výherních řad, které vyplácejí zleva doprava, a osm standardních symbolů s různými úrovněmi výplat, za které získáte výhru při vytvoření kombinace třech a více symbolů začínající od válce nejvíce vlevo. Výhry z jednotlivých linií se sčítají v celkovou vyhranou sumu.

Sázka na 5 pevně daných výherních řad (zkráceně řad) je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra.

Automat 243 Crystal Fruits je doplněn o speciální WILD symbol, který aktivuje 243 způsobů výhry a spouští bonusovou hru 243 Respin.

Ovládání hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí pomocí tlačítek plus (+) a minus (-) celkovou sázku do hry. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra. Na dotykových zařízeních najdete tlačítka Automatická hra v nastavení. Pokud použijete tlačítko Max. sázka, současný počet řad a výše sázky se změní na povolené maximum kreditů a řad pro danou hru. Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet řad a vámi vybraná sázka na řadu. Válce se při udělení roztočení zdarma přestanou samy točit, případně režim automatické hry můžete kdykoli zastavit stiskem tlačítka Stop.

Specifické funkce hry

Bonusová hra 243 Respin

WILD243 může v základní hře padnout pouze na válcích 2, 3 a 4. Pokud tato situace nastane, hra přejde do piškvorkového režimu a 5 výherních řad nabídne 243 způsobů výhry s tím, že funkce opětovného roztočení může výhry ještě více znásobit. Když získáte výherní kombinaci, odpálí se a vytvoří prostor pro nové symboly a další opětovné roztočení. Násobitel výhry se s každým novým opětovným zatočením zvyšuje o jedničku až do 5násobku, který je maximem. Následně bonusová hra skončí bez ohledu na to, zda jste dosáhli výhry. Počet opětovných roztočení nezávisí na počtu WILD symbolů, které získáte. Ke spuštění funkce opětovných roztočení se musí na 2., 3. a 4. válci objevit alespoň jeden WILD symbol jako součást výherní kombinace. Během opětovných roztočení představuje WILD symbol jedinou možnou náhradu za všechny ostatní symboly.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 100 000 Kč

Výherní podíl – 96,55 %

Nejvyšší hodinová prohra – 62 100 Kč

Symbol	3x	4x	5x
Wild 243			
Sedmička	10x n	20x n	40x n
Meloun	6x n	12x n	24x n
Kiwi	4x n	8x n	16x n
Hrozny	4x n	8x n	16x n
Pomeranč	2x n	3x n	4x n
Švestka	2x n	3x n	4x n
Citron	1x n	2x n	3x n
Třešně	1x n	2x n	3x n

n= celková sázka na hru

The Seret of Ba

The Secret of Ba je 5válcová hra s až 9 výherními liniemi.

Cíl hry

K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava, s výjimkou scatter symbolu a speciálního rozšiřujícího se symbolu během roztočení zdarma, které jsou vypláceny kdekoli. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky na řadu výherními kombinacemi získanými během roztočení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají v celkovou vyhranou sumu. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka Vybrat a automaticky v režimu Automatická hra. Automat The Secret of Ba je doplněný o režim roztříštění s násobitelem až 4x v základní hře a speciálním rozšiřujícím se symbolem a až násobitelem 4x během roztočení zdarma.

Ovládání hry

Sázka na 9 řad (zkráceně na řady) je volitelná. Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí pomocí tlačítek plus (+) a mínus (-) celkovou sázku do hry. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízeních najdete automatickou hru v nastavení). Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka. Válce se přestanou točit při spuštění roztočení zdarma, případně režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop.

Specifické funkce hry

Režim roztříštění

Libovolná výhra na obrazovce aktivuje režim roztříštění. Výherní kombinace se roztříští a udělají místo pro nové symboly, které mohou vytvořit nové výherní kombinace. Kola s roztříštěním mohou být max. 4. Násobitel výhry se zvyšuje s každým kolem roztříštění až na 4. Režim roztříštění skončí, když násobitel dosáhne hodnoty 4x nebo když se na válcích neobjeví žádná výherní kombinace.

Speciální rozšiřující se symbol při roztočeních zdarma

Když se na obrazovce objeví tři symboly knihy současně, spustí 10 roztočení zdarma s možností opětovné aktivace. Roztočení zdarma se spustí, pokud se nasbírala během režimu roztříštění. Na začátku roztočení zdarma si vyberte speciální rozšiřující se symbol, který se rozšíří na celý válec. Speciální rozšiřující se symboly se nemusí objevit na sousedních válcích, aby se rozšířily. Pokud je speciální rozšiřující se symbol během roztočení zdarma součástí výherní kombinace, nevyhodnotí se. Namísto toho se přímo rozšíří a vyhodnotí se v rámci této funkce. Při opětovném spuštění roztočení zdarma se neobjeví žádné nové speciální symboly. Udělí se vždy 10 nových roztočení zdarma. Roztočení zdarma vždy začínají s násobitelem 1x a ten se zvýší až na hodnotu 4x. V každém novém kole roztočení zdarma se násobitel vrátí zpátky na jednonásobek. Speciální rozšiřující se symbol se vyhodnotí po skončení režimu roztříštění. Symbol knihy nelze během roztočení zdarma vybrat jako speciální rozšiřující se symbol. Roztočení zdarma se hrají se stejnou sázkou jako v základní hře. Roztočení zdarma se mohou během režimu roztříštění objevit pouze jednou.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 95,94 %

Nejvyšší hodinová prohra – 73 080 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Wild/Scatter		10 Volných her		
Bohyně Ba	1x n	10x n	100x n	500x n
Oko	0.5x n	4x n	40x n	200x n
Scarabeus	0.5x n	3x n	10x n	75x n
Ankh	0.5x n	3x n	10x n	75x n
A		0.5x n	4x n	15x n
K		0.5x n	4x n	15x n
Q		0.5x n	2.5x n	10x n
J		0.5x n	2.5x n	10x n
10		0.5x n	2.5x n	10x n

n= celková sázka na hru

Hot 'n' Fruity

Hot 'n' Fruity je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

Cíl hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí pomocí tlačítek plus (+) a mínus (-) celkovou sázku do hry. K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava, s výjimkou scatter symbolu a speciálního rozšiřujícího se symbolu během roztočení zdarma, které jsou vypláceny kdekoli. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením sázky na řadu výherními kombinacemi získanými během roztočení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají v celkovou vyhranou sumu. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka Vybrat a automaticky v režimu Automatická hra.

Automat Hot 'n' Fruity je obohacený o speciální wild symboly. Jeden z nich se objevuje na obrazovce náhodně a druhý spouští wild funkci stálých opětovných roztočení.

Ovládání hry

Sázka na 10 pevně daných výherních řad (zkráceně řad) je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízeních najdete automatickou hru v nastavení). Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka.

Válce se přestanou točit při spuštění roztočení zdarma nebo bonusových her, resp. Režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop. Když po skončení automatické hry budete mít nějakou výhru, ta se nepřipisuje automaticky k vašemu zůstatku. Musíte kliknout na tlačítko Vybrat.

Specifické funkce hry

Náhodný wild symbol

Během roztáčení válců se wild symbol v základní hře (W hvězda) může objevit náhodně kdekoli na obrazovce. Symbol W hvězdy nahrazuje všechny symboly. Pokud bude kombinace tvořena čistě wild symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže WILD symboly na výherní

řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si vybrat celkovou výhru.

Funkce stálého opětovného roztočení

Když se kdekoli na válcích 2, 3 nebo 4 objeví symboly R hvězdy, aktivuje se wild funkce opětovného roztočení. Symbol R hvězdy se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. Během wild funkce opětovného roztočení se symbol R hvězdy rozprostře po celém válci a zůstane na místě, zatímco ostatní válce se roztočí znovu.

Pokud se během opětovného roztočení objeví nový symbol R hvězdy, rozprostře se a zůstane na místě pro další opětovné roztočení spolu s dříve rozprostřeným symbol R hvězdy.

Funkce stálého opětovného roztočení končí, když se během opětovného roztočení neobjeví žádný nový symbol R hvězdy.

Maximální počet opětovných roztočení je 3.

Opětovná roztočení se hrají se stejnou sázkou jako kolo, které vedlo k jejich aktivaci.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 200 000 Kč

Výherní podíl – 96 %

Nejvyšší hodinová prohra – 72 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
Wild W				
Wild R				
7		15x n	25x n	50x n
Zvon		10x n	15x n	20x n
Meloun		5x n	10x n	15x n
Hrozny		3x n	10x n	12x n
Švestka		2x n	5x n	8x n
Pomeranč		1.5x n	3x n	5x n
Citron		1.5x n	3x n	5x n
Třešně	0.5x n	1x n	1.5x n	3x n

n= celková sázka na hru

Black Mummy

Black Mummy je 5válcová hra s 5 výherními liniemi.

Cíl hry

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí pomocí tlačítek plus (+) a minus (-) celkovou sázku do hry. K udělení výhry je zapotřebí, aby výherní symboly na dané výherní řadě šly po sobě počínaje válcem nejvíce vlevo. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na řadu. Výplata se vypočítává vynásobením celkové sázky vítěznými kombinacemi získanými během roztočení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají v celkovou vyhranou sumu. Vyhraná suma se připočítá k vašemu celkovému zůstatku stiskem tlačítka Vybrat a automaticky v režimu Automatická hra.

Automat Black Mummy je obohacený o wild symbol, který na výhry při nahrazení určitých symbolů ve výherních kombinacích uplatňuje extra násobitele.

Ovládání hry

Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Roztočit nebo Automatická hra (na mobilních zařízeních najdete automatickou hru v nastavení). Při použití tlačítka Automatická hra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet pevně daných řad a vámi vybraná sázka.

Válce se přestanou točit při spuštění roztočení zdarma nebo bonusových her, resp. Režim automatické hry můžete kdykoli ukončit stiskem tlačítka Stop. Když po skončení automatické hry budete mít nějakou výhru, ta se nepřipisuje automaticky k vašemu zůstatku. Musíte kliknout na tlačítko Vybrat.

Specifické funkce hry

Wild symbol

Černá mumie je wild symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře za účelem snazšího vytvoření výherních kombinací. Pokud se wild symbol objeví na více než jedné výherní řadě najednou, nahradí symboly na jednotlivých výherních řadách odděleně a výplaty za výherní kombinace proběhnou také odděleně. Pokud bude kombinace tvořena čistě wild symboly, výplata bude odpovídat nejhodnotnějšímu symbolu ve hře, takže WILD symboly na výherní řadě budou zároveň představovat nejhodnotnější kombinaci. Všechny výhry se v tomto případě sečtou a budete moci si vybrat celkovou výhru.

Když wild symbol nahradí J, Q, K nebo A, na výhru z dané výherní řady se uplatní extra násobitel odvíjející se od počtu symbolů přítomných v kombinaci, a to následovně:

Symboly	Násobitel
3 (včetně wild symbolu)	3
4 (včetně wild symbolu)	4
5 (včetně wild symbolu)	5

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 96 %

Nejvyšší hodinová prohra – 72 000 Kč

Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
Wild (Mumie)			100x n
Faraón	10x n	20x n	50x n
Oko bohyně Ra	6x n	12x n	40x n
Scarabeus	4x n	8x n	30x n
Prsten	3x n	6x n	20x n
A	1x n/ s wild= 3x n	3x n/ s wild= 12x n	6x n/ s wild= 30x n
K	1x n/ s wild= 3x n	3x n/ s wild= 12x n	5x n/ s wild= 25x n
Q	1x n/ s wild= 3x n	2x n/ s wild= 8x n	4x n/ s wild= 20x n
J	1x n/ s wild= 3x n	2x n/ s wild= 8x n	3x n/ s wild= 15x n

n= celková sázka na hru

243 Crystal Fruits Reversed

243 Crystal Fruits Reversed je 5válcová hra s až 243 výherními liniemi.

Cíl hry

243 Crystal Fruits Reversed je přepracovaná tradiční pětiválcová hra s ovocem a výplatami. Hra obsahuje pět výherních řad, které vyplácejí zleva doprava, a osm standardních symbolů s různými úrovněmi výher, za které získáte výhru při vytvoření kombinace třech a více symbolů začínajících od válce nejvíce vlevo. Sázka na 5 pevně daných výherních linií je volitelná. Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Zatočené šipky nebo Autohra.

Hra 243 Crystal Fruits Reversed je doplněná o speciální Wild symbol, který aktivuje 243 způsobů výhry a spouští funkci opětovného zatočení 243 Reversed.

Ovládání hry

Při roztáčení válců můžete použít tlačítka Zatočené šipky nebo Autohra. Pokud použijete tlačítko Vsaď max, výše sázky se změní na povolené maximum pro danou hru. Při použití tlačítka Autohra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraná sázka na řadu. Válce se při udělení roztočení zdarma přestanou samy točit, případně režim automatické hry můžete kdykoli zastavit stiskem tlačítka Stop.

Specifické funkce hry

Opětovné zatočení 243 Reversed

Symbol Wild243 může v základní hře padnout pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud tato situace nastane, hra přejde do piškvorkového režimu a pět výherních linií nabídne 243 způsobů výhry s tím, že funkce opětovného zatočení může výhry ještě více znásobit. Když na válcích padne výherní kombinace, vyplátí se výhra a kombinace zůstane na místě. Nevýherní symboly explodují a uvolní místo pro nové symboly a další opětovné zatočení. Násobitel výhry se s každým novým opětovným zatočením zvyšuje o jedničku až do pětinasobku, který je maximem. Následně bonusová hra skončí bez ohledu na to, zda jste dosáhli výhry. Počet opětovných zatočení nezávisí na počtu Wild symbolů, které získáte. Ke spuštění funkce opětovného zatočení 243 Reversed se musí na 2., 3. a 4. válci objevit alespoň jeden Wild symbol jako součást výherní kombinace. Během opětovného zatočení představuje Wild symbol jedinou možnou náhradu za všechny ostatní symboly. Funkce opětovného zatočení probíhá zdarma.

Parametry hry

Maximální sázka – 1000 Kč

Maximální výhra – 500 000 Kč

Výherní podíl – 96 %

Nejvyšší hodinová prohra – 72 000 Kč

Výherní tabulka

n = celková sázka na hru

	5 20x n 4 10x n 3 5x n		5 12x n 4 6x n 3 3x n
	5 8x n 4 4x n 3 2x n		5 8x n 4 4x n 3 2x n

	5 2x n 4 1.5x n 3 1x n		5 2x n 4 1.5x n 3 1x n
	5 1.5x n 4 1x n 3 0.5x n		5 1.5x n 4 1x n 3 0.5x n

Mine Mine Quest

Mine Mine Quest je 9válcová hra.

Cíl hry

K udělení výhry je zapotřebí, aby se výherní symboly objevily v seskupení. Symbol je součástí seskupení, pokud horizontálně nebo vertikálně sousedí se stejným symbolem. Výherní symboly se odstraní a prázdná místa se zaplní novými symboly. Hra pokračuje, dokud nevznikne žádná nová výherní kombinace. Výherní kombinace a výhry se vytvářejí a vyhodnocují podle výherní tabulky.

Ovládání hry

Pomocí tlačítek + a – si zvolíte celkovou sázku do hry. Při roztáčení válců můžete použít tlačítko Zatočené šipky nebo Autohra. Pokud použijete tlačítko Vsaď max, výše sázky se změní na povolené maximum pro danou hru. Při použití tlačítka Autohra se válce budou roztáčet automaticky a použije se vámi vybraný počet řad a vámi vybraná celková sázka. Válce se při udělení roztočení zdarma přestanou samy točit, případně režim automatické hry můžete kdykoli zastavit stiskem tlačítka Stop.

Specifické funkce hry

Cluster pays

Za 5 a více shodných symbolů v seskupení získáte výhru. Symbol je součástí seskupení, pokud horizontálně nebo vertikálně sousedí se stejným symbolem. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra v seskupení. Výherní symboly jsou odstraněny. Začnou přistávat nové symboly, které zaplní mezery. Několik seskupení se stejným symbolem, které nejsou propojeny, jsou vypláceny jako samostatné seskupení.

Shatter Mode

Kdykoli se na obrazovce objeví výherní kombinace, je nejdříve vyhodnocena a následně exploduje. Objeví se nové symboly, které padají shora dolů a vyplňují mezery. Shatter Mode pokračuje, dokud se na obrazovce neobjeví nová výherní kombinace. Kdykoli padne symbol TNT, exploduje a aktivuje funkci Shatter Mode.

Shake Up

Funkce Shake Up se spouští náhodně, když v základní hře není žádná výherní kombinace. Tato funkce je garancí výhry, kde existující symboly změní svou pozici, aby vytvořily výherní kombinaci.

Funkce Collection

Všechny výhry se načítají do kolekcí Giant Symbol a Wild String. Po dosažení prahové hodnoty výherních symbolů se aktivuje funkce Giant Symbol nebo Wild String a je přidána do fronty. Pokud se nezobrazí žádné další výhry, aktivuje se následující funkce ve frontě. Tato funkce má varianty. Giant Symbol se aktivuje, když se v kolekci shromáždí minimálně 13 vysokých symbolů. Pro aktivaci funkce Wild String je zapotřebí nejméně 13 nízkých symbolů. V případě aktivace funkce Wild String se z pozice 4×3 vytvoří náhodně řetěz od 2 do 10 symbolů Wild, které nahrazují všechny ostatní symboly ve hře kromě symbolu TNT. V případě aktivace funkce Giant Symbol se náhodně vytvoří vysoký symbol o velikosti 2×2 až 6×6, který překryje existující symboly. Obě funkce mohou nastat v průběhu jednoho zatočení pouze jednou.

Freespiny (= volná zatočení zdarma)

Kdykoliv se v průběhu Shatter Mode objeví minimálně 5 symbolů TNT, spustí se Freespiny. Počet freespínů je náhodně vybrán v rozsahu od 5 do 20.

Parametry hry

Maximální sázka – 1 000 Kč

Maximální výhra – 223 900 Kč

Výherní podíl – 95,41 %

Nejvyšší hodinová prohra – 82 620 Kč

Výherní tabulka

								
5+=0.2x	5+=0.2x	5+=0.3x	5+=0.3x	5+=0.4x	5+=0.4x	5+=0.6x	5+=0.8x	5+=1x
6+=0.3x	6+=0.3x	6+=0.4x	6+=0.4x	6+=0.5x	6+=0.5x	6+=0.8x	6+=1x	6+=1.2x
7+=0.4x	7+=0.4x	7+=0.5x	7+=0.5x	7+=0.7x	7+=0.7x	7+=1x	7+=1.5x	7+=2x
8+=0.5x	8+=0.5x	8+=0.6x	8+=0.6x	8+=0.9x	8+=0.9x	8+=1.5x	8+=2.5x	8+=3x
9+=0.6x	9+=0.6x	9+=0.8x	9+=0.8x	9+=1.2x	9+=1.2x	9+=2x	9+=4x	9+=5x
10+=0.7x	10+=0.7x	10+=0.9x	10+=0.9x	10+=1.5x	10+=1.5x	10+=3x	10+=6x	10+=7.5x
11+=1x	11+=1x	11+=1.2x	11+=1.2x	11+=2.5x	11+=2.5x	11+=5x	11+=10x	11+=15x
15+=3x	15+=3x	15+=4x	15+=4x	15+=8x	15+=8x	15+=12x	15+=25x	15+=50x

Výherní tabulka uvádí násobky celkové sázky na hru při dosažení určitého počtu konkrétních výherních symbolů.